

ニンテンドー^{ツーディーエス}2DS
取扱説明書

とりあつかいせつめいしょ ^よ 取扱説明書をよくお読みいただき、^{ただ} 正しくお使つかいください。

とく ^{あんぜん} 特とくに「安全あんぜんに使用しようするために」(8~16ページ)は、ご使用しようになる前まえに必かならずお読よみください。ご使用しようになる方かたが小ちいさなお子こ様の場ばあいは、保ほ護ご者しゃの方かたがよよく読よんでご説せつめい明めいください。

※ セット内容ないようがすべて入はいっているか2ページをご確かく認にんください。

本書内の「ニンテンドー3DSシリーズ本体」とは、Newニンテンドー3DS/
New 3DS LL、ニンテンドー3DS/3DS LL/2DSの総称として使用しています。

このたびはニンテンドー2DSをお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
この取扱説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。特に「安全に使用するために」
08ページ～16ページは、ご使用になる前に必ずお読みください。
お使いになる方の健康、および機器の保護のために説明している部分ですので、ご使用になる方が
小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。なお、取扱説明書は、大切に
保管してください。

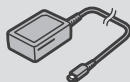
セット内容

ご使用の前に、次のセット内容がすべて入っているかご確認ください。

ニンテンドー2DS本体 ————— 1台
[FTR-001]



Newニンテンドー3DS ACアダプター — 1個
[WAP-002(JPN)]



ニンテンドー2DSタッチペン ————— 1本
[FTR-004]
● 本体のタッチペンホルダーに入っています。019ページ



SDカード ————— 1個
● 本体のSDカードスロットに入っています。025ページ
● SDカードの容量は、パッケージに記載されています。



ARカード ————— 6枚
● 本体内蔵ソフト「ARゲームズ」で遊ぶときに使用します。
029ページ



かんたんスタートガイド ————— 1冊
 取扱説明書(本書) ————— 1冊
 保証書 ————— 1冊



NINTENDO 2DS™

ニンテンドー2DSの特長をご紹介します。



スライドパッド

あらゆる方向に自由な操作ができます。

018 ページ

タッチスクリーン

タッチペンで直接触れて操作できます。018 ページ

HOMEボタン

HOMEメニューを表示します。027 ページ

スリープスイッチ

右に動かすとスリープモードになり、省電力状態になります。021 ページ

※ ほかの3DSシリーズ本体では本体を閉じることでスリープモードになるため、ゲームの内容によっては本体の開閉が必要な場合があります。ニンテンドー2DSでは、本体の開閉のかわりにスリープスイッチを操作してください。

3DSソフトやDS/DSiソフトで遊べます。038 ページ



ニンテンドー3DSソフト



ニンテンドーDS/DSiソフト

※ ニンテンドー2DSでは、3D映像を見ることはできません。

はじめからソフトが入っています。029 ページ



いつの間に通信

本体の電源をONにしておくと、スリープモード中などに、インターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信し、いろんなデータをいつの間にか受信します。



無線LANアクセスポイントに接続するには、インターネット設定が必要です。[055 ページ](#)

※ プレイ中のソフトの仕様や状況によっては、いつの間に通信ができない場合があります。また、ローカル通信 ([028 ページ](#)) 中やDS/DSiソフト起動中は、いつの間に通信ができません。

※ 受信するデータによっては、お知らせランプが光らない場合があります。

※ 無料ソフトをダウンロードするには、ニンテンドーネットワークIDの登録が必要です。[053 ページ](#)

ソフトとの新しい出会い



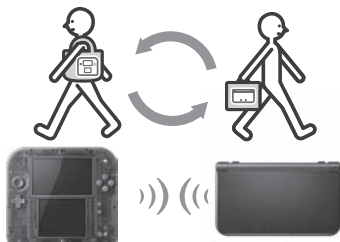
Nintendo eShop
ニンテンドーイーショップ

「ニンテンドーeショップ」では、インターネットに接続して、いろんなソフトの情報や映像を見たり、ダウンロードソフトを購入したりできます。



すれちがい通信

ほかの3DSシリーズ本体を自動的に探して通信し、街中や電車の中などですれちがった人とゲームを通じた情報のやりとりができます。



本体の電源をONにしておくと、スリープモード中などで、同じソフトのすれちがい通信の登録をしている人とすれちがったときにデータが送受信されます。

すれちがい通信に成功すると

ランプが緑色に光って受信をお知らせします。おしらせリストにすれちがい通信のおしらせが届きます。[U48 ページ](#)



3DSソフトでは、すれちがい通信の設定が本体に登録されます。

- 最大12本の3DSソフトのすれちがい通信が同時にできません。
- ※ DS/DSiソフトでは、ソフトを起動してすれちがい通信モードにする必要があります。また、DS/DSiソフト起動中は、3DSソフトのすれちがい通信ができなくなります。
- ※ 無線通信をOFFにしている場合は通信できません。[U32 ページ](#)
- ※ プレイ中のソフトの仕様や状況によっては、すれちがい通信ができない場合があります。また、ローカル通信 ([U28 ページ](#)) 中やインターネット通信中は、すれちがい通信ができません。

購入できるソフト

● ニンテンドー3DSダウンロードソフト

ニンテンドーeショップだけの新作ソフトや、カードソフトのダウンロード版などを購入できます。

● バーチャルコンソール

ゲームボーイ・ゲームボーイカラーなど、昔のゲーム機のなつかしいソフトを購入できます。

● ニンテンドーDSiウェア

ニンテンドーDSiソフト「ニンテンドーDSiウェア」を、ニンテンドーeショップでも購入できます。

ニンテンドーネットワークIDを登録すると、Wii Uのニンテンドーeショップとご利用記録や残高などを共有できます。[U53 ページ](#)






もくじ

- セット内容 2
- 安全に使用するために
(必ずお読みください) 8


準備する 17

-  各部の名前 17
-  充電する 20
-  電源のON/OFF 21
 - はじめて電源をONにしたときの設定 21
 - キーボードを使う 23
 - 電源ランプ 24
 - バッテリー持続時間 24
-  SDカードの使いかた 25
 - SDカードの空き容量がなくなった場合は 26

ソフトで遊ぶ 27

-  HOMEメニュー 27
 - ソフトアイコン 29
 - ソフトをはじめめる 30
 - ソフトの電子説明書 31
 - ソフトのセーブデータのバックアップ 31
 - HOMEメニュー設定 32
 - テーマを変える 33
 - テーマショップ 34
 - マイHOMEメニュー 35
 - HOMEメニューにフォルダを作成する 36
 - カメラで写真を撮影する 37
-  カードソフトで遊ぶ 38
 - ゲームをはじめめる 39
-  ダウンロードソフトで遊ぶ 41
 - ゲームをはじめめる 41
-  ゲームメモ 42
-  フレンドリスト 43
 - フレンドリスト 43
 - フレンド登録 44
 - 自分のフレンドカードを編集する/
フレンドカードを見る 45

	フレンドと通信する	46
	フレンドリストの設定	47
	おしらせリスト	48
	おしらせを受け取るには	48
	おしらせを見る	49
	インターネットブラウザ	50
	Miiverse	51
本体を設定する		52
	本体設定	52
	ニンテンドーネットワークID設定	53
	ニンテンドーネットワークIDを登録する	54
	インターネット設定	55
	インターネットに接続するために必要なもの	55
	インターネット設定をする	56
	保護者による使用制限	60
	制限できること	60
	保護者による使用制限を設定する	61
	データ管理	62

	その他の設定	63
	ソフトとデータの引越し	64
	本体の更新	72
	本体の初期化	73

困ったときは 74

バッテリーパックの交換	74
バッテリーパックを交換する	74
故障かな?と思ったら	76

• 仕様	87
• さくいん	88
• お問い合わせ先	裏表紙

安全に使用するために

必ずお読みください

ご使用になる方の健康を守り、火災や感電などによる事故を未然に防ぐため、ご使用の前に「健康上のご注意」「使用上のご注意」をよくお読みいただき、その内容を必ずお守りください。

■ 小さなお子様のご使用になる場合は

小さなお子様のご使用になる場合は、保護者の方が「健康上のご注意」「使用上のご注意」をよくお読みいただいたうえで、お子様に付き添ってご使用ください。

■ 正常に機能しなくなったら

正常に機能しない場合は、「故障かな?と思ったら」(p76 ページ ~ 86 ページ)をお読みください。

■ もし、異常が起きたら ~機器の破損に気付いたら/変な音やにおいがしたり、煙が出たりしたら~

1 取り外す

ACアダプターや周辺機器を接続している場合は、本体から取り外す

※ ACアダプターは、本体から取り外す前にコンセントから外してください。

2 電源をOFF

電源ボタンを押し続けて、電源をOFFにする

※ 本体をむやみに触ると危険です。電源ボタンは注意して押してください。

3 点検を依頼

任天堂サービスセンターに点検を依頼する(裏表紙

※ 絶対にご自分で修理をしないでください。

次の内容をご理解のうえ、健康上・使用上の注意事項をお読みください。

次の警告表示は、注意事項を守らなかった場合におこる事故の程度を表します。



危険

死亡や重傷を負う原因になる可能性が高いもの



警告

死亡や重傷など、人身事故の原因になる可能性があるもの



注意

けがをしたり、家財に損害を与えたりする可能性があるもの

使用上のお願い

本体が破損したり、家財に損害を与えたりする可能性があるもの

次の記号は、注意事項の内容を表します。

禁止を表す記号



禁止



分解
禁止



接触
禁止

指示を表す記号









指示

健康上のご注意 **必ずお守りください**

健康上の安全のために、次の内容を守ってご使用ください。

警告

-  ■ **画面に目を近づけ過ぎないようにして、明るい場所で使用する**
画面に目を近づけたり、暗い場所で使用したりすると、光の刺激によって起きる発作の原因になります。強い光や点滅の刺激を受けたり、テレビの画面などを見ていたりすると、体調や体質によっては、一時的にめまいや筋肉のけいれんを起こしたり、意識を失ったりすることがまれにあります。このような症状が起きた場合は、すぐに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、このような症状を経験したことがある方は、使用する前に必ず医師に相談してください。
-  ■ **長時間連続して使用しない**
めやすとして、1時間ごとに10～15分休憩してください。
疲れていなくても休憩はとるようにしてください。
-  ■ **疲れている場合は使用しない**
疲れている場合に使用すると、健康状態に悪い影響を与える可能性があります。
-  ■ **手や腕などに、痛みやけがなどがある場合は使用しない**
ゲームなどの操作をすることで、症状が悪くなる可能性があります。
手や腕などに、痛みやけがなどがある場合は、使用する前に医師に相談してください。
-  ■ **めまいや頭痛、吐き気・乗物酔いに似た症状があるときは、すぐに使用を中止する**
 - **目や手、腕などに痛みや疲労感、不快感があるときは、すぐに使用を中止する**
これらの症状が続く場合は、医師の診察を受けてください。
-  ■ **ヘッドホンを使用する場合は、大音量で聞かない**
耳が聞こえにくくなるおそれがあります。周囲の音が聞こえるくらいの音量で使用してください。耳鳴りなどの異常を感じた場合は、医師の診察を受けてください。

使用上のご注意

必ずお守りください

安全のために、次の内容を守ってご使用ください。

危険



■ 分解や改造をしない

■ 火の中に入れてたり、電子レンジや高圧容器に入れてたり、ドライヤーで乾かしたりしない



■ ストーブやヒーターなど熱を発生する機器の近くに置いたり、直射日光の当たる場所や夏の車内など、高温になるところに置いたりしない

本体に内蔵されているバッテリーパックが液漏れ、発熱、破裂し、火災や感電、けが、故障の原因になります。また、熱による本体の変形や故障の原因にもなります。



■ 本体に対応したACアダプターやバッテリーパックを使用する

対応していないACアダプターやバッテリーパックを使用すると、火災やバッテリーパックの液漏れ、発熱、破裂、感電、故障の原因になる可能性があります。

● ニンテンドー2DS本体には、付属のACアダプター[WAP-002(JPN)]、ニンテンドー2DSバッテリーパック[CTR-003]を使用してください。



■ バッテリーパックの端子部に金属類を触れさせない

発熱や破裂、感電、ショートの原因になります。



■ バッテリーパック、ACアダプターは対応した機器に使用する

対応していない機器に使用すると、火災やバッテリーパックの液漏れ、発熱、破裂、感電、故障の原因になる可能性があります。

● バッテリーパック[CTR-003]は、ニンテンドー3DS、ニンテンドー2DS、Wii U PROコントローラー専用です。

● ACアダプター[WAP-002(JPN)]は、以下の機器に使用してください。


- | | |
|---------------------------|-----------------------------|
| ・ニンテンドー2DS[FTR-001] | ・ニンテンドー3DS LL[SPR-001(JPN)] |
| ・Newニンテンドー3DS[KTR-001] | ・ニンテンドー3DS LL専用充電台 |
| ・Newニンテンドー3DS充電台[KTR-007] | [SPR-007] |
| ・Newニンテンドー3DS LL[RED-001] | ・ニンテンドーDSi[TWL-001(JPN)] |
| ・Newニンテンドー3DS LL充電台 | ・ニンテンドーDSi LL[UTL-001(JPN)] |
| [RED-007] | ・ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタ |
| ・ニンテンドー3DS[CTR-001(JPN)] | [WAP-001] |
| ・ニンテンドー3DS専用充電台[CTR-007] | ・Wiiリモコン急速充電台[RVL-040A] |

警告



■ 液体や異物を入れない

火災や感電、故障の原因になります。

- 水中に落としたり、濡れた手で触ったりしないでください。
- 万一、液体（水やジュース、油、ペットの尿など）や異物が入った場合は、すぐに電源をOFFにして、ACアダプターをコンセントから抜き、「任天堂サービスセンター」に点検を依頼してください。



■ 雷が鳴りはじめたら、充電中の本体やACアダプターに触らない

落雷による感電のおそれがあります。



■ 湿気やホコリ・油煙の多い場所での使用や保管をしない

火災や感電、故障の原因になります。また、カメラレンズにカビが付く原因にもなります。



■ 落とす、踏みつけるなど、強い衝撃を与えない

液晶やバッテリーパックなどが破損して、けがの原因になったり、バッテリーパックが発熱して、やけどの原因になったりします。

- 本体が破損した場合は、むやみに触ると危険です。けがの原因になりますので、破損したところに触らないように注意してください。
- 踏みつけたり、無理な力を加えたりして破損したゲームカードやSDカードは使用しないでください。発熱や故障の原因となります。



■ 小さなお子様の手の届く場所やペットが近づける場所、不安定な場所に置かない

ACアダプターのコードやタッチペンなどを口に入れたり、コードを首に巻きつけたり、本体を落としたりして、けがや故障の原因になります。



■ ゲームカードやSDカードを小さなお子様の手の届く場所に置かない

誤って飲み込む危険があります。万一、飲み込んだ場合は、すぐに医師の診察を受けてください。



■ バッテリーパックが液漏れしたら、漏れた液に触らない

万一、液が目に入った場合は、目に障害を与えるおそれがあります。すぐに多量の水でよく洗い流し、直ちに医師の診察を受けてください。

本体に付いた液は、手に付かないように注意しながらふき取ってください。液が手や体に付いたときは、水でよく洗い流してください。



■ ACアダプター接続端子など、端子部を指や金属で触らない

けがや感電、ショート、故障の原因になります。

警告



■ 心臓ペースメーカーから22cm以上離して使用する

心臓ペースメーカーの近くで無線通信を行うと、電波によりペースメーカーの動作に影響を与える可能性があります。



■ 航空機内や病院など、無線通信が禁止・制限されている場所で使用しない

ほかの電子機器の動作に影響を与える可能性があります。

無線通信をOFFにしてください。[032](#) ページ

- 航空機内では、無線通信の使用が禁止されています。また、離着陸時には本体の使用がすべて禁止されています。使用すると航空法により処罰の対象になります。
- 満員の電車やバス、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを使用している方のために無線通信を使用しないでください。
- 海外では、国によって電波の使用制限があります。無線通信を使用すると処罰の対象になることがあります。



■ 自動車などの運転中や歩行中に使用しない

事故やけがの原因になります。

- 運転中の使用は処罰の対象になります。
- 歩行中に画面を見たり、操作したりすると事故の原因になります。



■ 本体を動かして遊ぶ場合は、周囲の状況に注意する

事故やけが、家財の破損、故障の原因になります。

- 写真を撮影する場合や、本体を動かして遊ぶソフトを使用する場合は、十分注意してください。
- 充電しながら遊ぶ場合は、ACアダプターのコードを引っ張ったり、巻き付けたりしないようご注意ください。



■ 温度の高い場所や熱のこもる場所(布団の中など)で使用しない

本体の温度が上がり、低温やけどの原因になります。

- 周囲の温度が高い場所で使用したり、充電しながら長時間使用したりすると、本体の温度が高くなる場合があります。温度の高い部分に長時間肌が直接触れていると、低温やけどの原因になりますのでご注意ください。



■ タッチペンは正しく使用する

誤った使いかたをすると、けがや故障の原因になります。

- 人をつくなど、タッチスクリーンの操作以外に使用しないでください。
- 曲げたり、強い力で操作したり、乱暴に扱わないでください。
- 傷付いたタッチペンや変形したタッチペンは使用しないでください。



■ 日本国内の家庭用電源 (AC100V) 以外で使えない

火災や異常な発熱、感電、故障の原因になります。

- 海外旅行用変圧器や白熱灯器具専用調光器、車載用DC/AC変換器、車載用発電機を使用しないでください。



■ ACアダプター本体やコードを傷つけない

火災や感電、故障の原因になります。

- コードをきつく巻いたり、踏んだり、引っ張ったり、強く曲げたり、加工したりしないでください。
- コード (特にコードの根本付近) に重いものを載せるなど、力が加わるような使いかたをしないでください。
- ACアダプターが曲がった場合や、コードが破損した場合は使用しないでください。
- コードをストーブやヒーターなどに近づけたり、加熱したりしないでください。



■ ACプラグに付いたほこりなどは、乾いた布で定期的に取り除く

ほこりが付いたまま使用すると、火災や感電、ショートの原因になります。



■ コンセントや配線器具の定格を超える使いかた (たこ足配線) をしない

火災や異常な発熱の原因になります。



■ ACプラグを差し込むときは金属類 (金属製ストラップなど) に接触させない

感電やショートの原因になります。

- 特にお子様を使用する場合は、ACプラグを差し込むときに誤って金属類を接触させないように、保護者の方が十分ご注意ください。



■ ACアダプターは正しく抜き差しする

正しく使用しないと、火災や感電、ショートなどの原因になります。

- ACアダプターのコードが出ている面を下にして、しっかり奥まで差し込んでください。逆の状態では差し込むとACプラグが抜けやすくなります。また、ACプラグが奥まで差し込まれていないと、金属類 (クリップや金属製ストラップなど) が接触してショートする可能性があります。危険です。
- ACアダプターを使用しないときは、ACアダプター本体を持ってコンセントからまっすぐ抜いてください。



■ めれた手や油分などで汚れた手で触らない

事故やけが、家財の破損、故障の原因になります。

⚠ 注意



■ 液晶画面を強く押さえたり、衝撃を与えたりしない

けがや故障の原因になります。

- 万一、液晶画面が破損した場合は、液晶画面や液晶画面から漏れた液体に触らないでください。液晶画面の傷や破損の修理は、保証期間中でも有償になります。



■ ズボンのポケットに入れない

体重をかけるなど大きな力が加わると、液晶や本体が破損し、けがや故障の原因になります。



■ 市販のストラップは丈夫なものを使用する

ストラップが切れて落下し、けがや故障の原因になります。



■ 本体を振り回さない

本体を振り回したり、本体に付けたストラップを持って振り回したりすると、人や物に当たってけがや故障の原因になります。



■ 対応した製品を使用する

次のような製品を使用すると、けがや故障、誤動作の原因になる可能性があります。

- 使用中のソフトに対応していない製品
- 任天堂が使用を推奨していない製品
- 変形・破損している製品

使用上のお願い

■ むやみに電源をON/OFFしない

故障したり、ゲームカードや本体に保存されているデータが消えたりする原因になります。

■ ゲーム中は、ゲームカードやSDカード、周辺機器を抜き差ししない

セーブデータが壊れたり、本体や周辺機器が故障したりする原因になります。

- SDカードの抜き差しは、電源をOFFにしてから行ってください。電源がONのときにSDカードを抜き差しすると、本体やSDカードが故障したり、データが消えたりする原因になります。

■ スライドパッドに強い力を加えて操作しない

故障の原因になります。

■ タッチスクリーンを傷付けない

故障の原因になります。

- 付属のタッチペン[FTR-004]、またはゲーム中に指定されたもので操作してください(ボールペンや金属類などの硬いもので操作したり、爪を立てて操作したりしないでください)。
- 強い力でこすったり、押ししたり、突いたりしないでください。
- 砂ぼこりやごみ、お菓子の食べかすなどを付けたまま使用すると、タッチスクリーンに傷が付く可能性があります。汚れが付いてしまった場合は、柔らかい布できれいにふき取ってください。
- 上画面はタッチスクリーンではありません。タッチペンなどでこすらないでください。

■ ゲームカードや本体の端子部に息を吹きかけない

端子部にだ液が付くと、故障の原因になります。

■ カメラ部分に直射日光を長時間当てたり、太陽や強い光の照明などを直接撮影したりしない

正常な色で撮影できなくなるなど、故障の原因になります。

- カメラで撮影した画像は、実物と色味や明るさが異なったり、常に暗い点(黒点)や明るい点(輝点)があつたりする場合がありますが、故障ではありません。
- カメラ部分が汚れてしまった場合は、乾いた柔らかい布や綿棒などで軽くふいてください。また、汚れをふくときにレンズ部分を強く押さないようご注意ください。故障の原因になります。

■ エアコンの風が直接当たる場所など、急激に温度が変化して結露するような場所に置かない

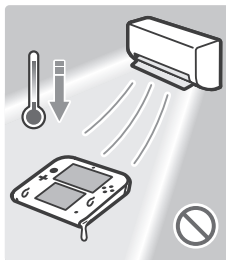
水滴が付くと、故障の原因になります。

寒い場所から暖かい場所へ持ち込むときは

ビニール袋などに入れて空気を抜き、密閉した状態で持ち込んでください。約1時間置いて、周囲の温度に合ってから取り出してください。

結露してしまったときは

本体の電源をOFFにし、水滴が乾くまで暖かい部屋に約1時間置いてください。



使用上のお願い

■ シンナーやベンジン、アルコールなどを本体に付けない

プラスチックを傷めたり、塗装がはがれたりする原因になります。マニキュア用の除光液などを付けた手で触ったりしないようご注意ください。

汚れた場合は、ぬるま湯にきれいな布をひたしてからよく絞り、その布で汚れをふき取ってください。そのあと、乾いた柔らかい布でもう一度ふいてください。

■ 廃棄する場合は各自治体の指示に従う

- 本体に内蔵されているバッテリーパックは最寄りのリサイクル協力店へお持ちください。P.75 ページ

お客様の個人情報保護のために

- ニンテンドーネットワークIDを本体に登録していない場合は、ニンテンドーeショップのご利用記録を削除してから本体の初期化を行ってください。また、本体の初期化をしても消えない、SDカード内の写真や音声データもパソコンなどで消去してください。
- ニンテンドーネットワークIDを本体に登録している場合に、そのIDをほかの本体で使用したいときは、本体の初期化をせずに「ソフトとデータの引越し」を行ってください。IDをほかの本体で使用しないときは、本体の初期化を行い、SDカード内の写真や音声データもパソコンなどで消去してください。

■ 著作権などについて

- ニンテンドー2DSで撮影・録音などをしたものは、個人で楽しむなど法律で認められた場合を除き、著作権者などの権利者に無断で利用できません。なお、実演、興業、展示物などは、個人で楽しむ目的でも、撮影・録音などが制限されている場合がありますのでご注意ください。また、他人を無断で撮影したり、他人の画像を無断で公表したりすると、肖像権やプライバシーの侵害になる場合がありますので、ご注意ください。
- ニンテンドー2DSを利用して、犯罪行為や公序良俗に反する行為などを行わないでください。法令・条例に従い、責任を問われることがあります。
- ニンテンドー2DSで画像・動画・音楽などを送信すると、送信先にてコピー・変更・再送信などをされる可能性があります。一度送信された画像・動画・音楽などを削除したり、利用を制限したりすることはできませんのでご注意ください。



各部の名前

本書で説明する各部の名前を表示します。

おしらせランプ

ランプの色と点滅で、本体の状態をお知らせします。

- いつの間にか通信を受信したとき (青色に約5秒間点滅) [p.48](#)
- すれちがい通信を受信したとき (緑色に約5秒間点滅) [p.48](#)
- フレンドがオンラインになったとき (オレンジ色に約5秒間点滅) [p.47](#)
- バッテリー残量が残りわずかになったとき (赤色に点滅) [p.24](#)

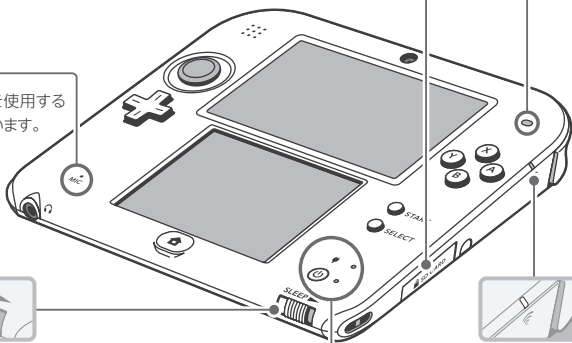


SDカードスロット [p.25](#)

SDメモリーカードやSDHCメモリーカードを差し込みます (付属のSDカードがはじめから差し込まれています)。

マイク

マイク機能を使用するゲームで使います。



スリープスイッチ

スリープスイッチを右に動かすと、スリープモードになります。 [p.21](#)



充電ランプ [] [p.20](#)

バッテリー充電中にオレンジ色で点灯します。

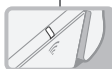


電源ボタン [] [p.21](#)



電源ランプ [p.24](#)

電源をONにすると点灯します。



無線ランプ []

無線通信がONのときは黄色に点灯し、OFFにすると消灯します。データの送受信中は点滅します。

※ スリープモード中は暗く点灯・点滅します。

※ 無線通信のON/OFFはHOMEメニューから変更できます。

[p.32](#)

上画面

内側カメラ [037 ページ](#)

カメラ機能を使用するゲームで使います。

スライドパッド

スライドパッドに対応したゲームの操作に使います。
※ 正しく操作できないと感じたときは [078 ページ](#)

モノラルスピーカー

サウンドボリューム

スライドして音量を調整します。
※ カメラのシャッター音は、音量に関わらず一定の音量で鳴ります。

下画面(タッチスクリーン)

タッチペンで直接触れて操作できるタッチスクリーンです。付属のタッチペンで操作してください。

タッチスクリーンの基本操作



タッチする

タッチペンで軽く押します。



スライドする

タッチペンを軽く当てたまま動かします。

A/B/X/Yボタン

START ボタン

SELECTボタン

十字ボタン

HOMEボタン [027 ページ](#)

ゲーム中にHOMEメニューを表示します。

ヘッドホン接続端子

市販のステレオヘッドホンを接続します。接続時は、スピーカーからの音声は出ません。

※ 任天堂のライセンス商品を使用してください。

※ ニンテンドーDSシリーズ専用イヤホンマイク [\[NTR-019\]](#) は使用できません。



バッテリーカバー 074 ページ

バッテリーパックが内蔵されています。

※ バッテリーパックを交換するとき以外は、取り外さないでください。

**タッチペンホルダー**

付属のタッチペンを差し込みます。

※ 専用タッチペン[FTR-004]以外を差し込まないでください。

ストラップフック

市販のストラップを取り付けできます。

外側カメラ 037 ページ

カメラ機能を使用するソフトで使います。

2つのカメラで3D映像を撮影できます。

※ ニンテンドー2DSでは、3D映像を見ることはできません。

Lボタン**赤外線受発光部**

赤外線通信するとき、赤外線を発信/受信します。

ゲームカードスロット 039 ページ

3DSカードを差し込みます。DS/DSiカードも使用できます。

Rボタン**ACアダプター****接続端子** 020 ページ

ACアダプター[WAP-002 (JPN)]を接続します。

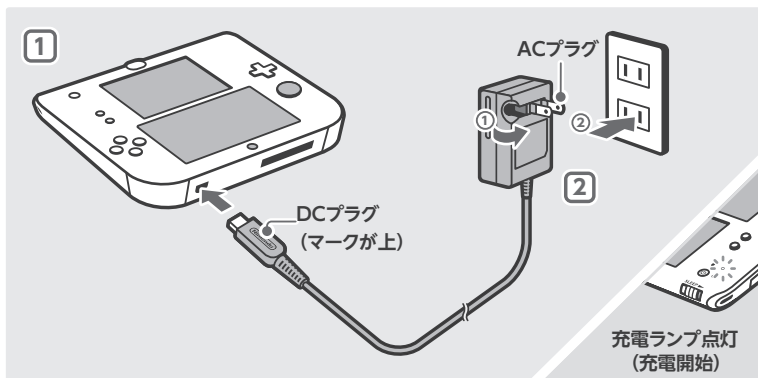


充電する

はじめてご使用になる前や長期間使用していないときは、必ず充電してからお使いください。

準備する

充電する



1 本体のACアダプター接続端子にDCプラグを接続する

※ DCプラグの向きに注意して、まっすぐ差し込んでください。

2 ACプラグをコンセントに、しっかりと奥まで差し込む

● 充電ランプが点灯し、充電がはじまります。充電ランプが消灯したら、充電完了です。充電完了後はコンセントからACアダプターを抜いたあと、本体からDCプラグを抜いてください。

※ DCプラグを抜くときは、本体とDCプラグを持ってまっすぐ抜いてください。

※ 充電しながらゲームで遊んでいる場合は、充電ランプが消えないことがありますが、故障ではありません。

充電について

● 本体の電源がOFFのときに、**約3時間30分**で充電できます。本体の使用状況やバッテリーの残量によって、充電時間は変わります。

● 5～35℃の場所で充電してください。周囲の温度が高すぎたり、低すぎたりすると、バッテリーが劣化したり、充電できなかつたりする場合があります。また、周囲の温度が低い場合は十分に充電できません。

● 充電を繰り返すと、使用できる時間(バッテリー持続時間)が少しずつ短くなります。めやすとして、約500回繰り返して充電した場合、使用できる時間がお買い上げ時の約70%になります。

● 必ず半年に一度は充電してください。リチウムイオン電池は特性上、使用していない状態でも電池の残量が減っていきます。長期間使用しないと過放電の状態となり、ACアダプターを接続しても充電できなくなることがありますのでご注意ください。

● 使用できなくなったらバッテリーパックの寿命です。新しいバッテリーパックに交換してください。**174**ページ新しいバッテリーパックは**任天堂ホームページ**から購入できます。

<https://www.nintendo.co.jp/support/>

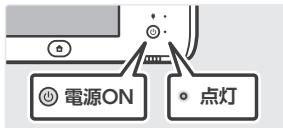


電源のON/OFF

電源ボタンで電源をON/OFFできます。
はじめて電源をONにしたときは、本体の設定がはじまります。

電源ボタンを押して、電源をONにしてください。電源ONのときは、電源ランプが点灯します。

- ※ スリープスイッチを右にしている、と電源がONになりません。
- ※ 電源ランプが点灯してから画面が表示されるまで、数秒間かかります。
- 電源ランプ/バッテリー持続時間について [Q24 ページ](#)



スリープモード、または電源をOFFするには

スリープモードにする

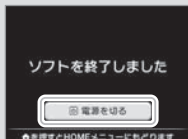
電源がONの状態ですリープスイッチを右に動かすと、ゲームを一時中断してスリープモードになります。スリープモードにすると、画面の表示が消え、ボタンの操作ができなくなります。また、いつの間通信 ([Q4 ページ](#)) や、すれちがい通信 ([Q5 ページ](#)) を受信できる状態で、消費電力を抑えることができます。

- ※ 使用中のソフトによっては、スリープモードにならない場合があります。
(ニンテンドー3DSサウンドで音楽を再生中など)



電源をOFFにする

電源ボタンを押すと表示される電源メニューで「電源を切る」をタッチするか、電源ボタンを電源ランプが消えるまで押し続けると、電源がOFFになります。



はじめて電源をONにしたときの設定

はじめて電源をONにしたときは、画面の案内に従って設定を行ってください。お子様が使用される場合は、保護者の方が設定してください。タッチペンで下画面をタッチして操作します。 [Q18 ページ](#)

- はじめに、本体についてのおしらせが表示されます。確認後、「OK」をタッチして次に進んでください。

1 日付・時刻を設定する

- をタッチして選んでください。
- 「決定」をタッチして決定します。
- ここで設定した日付や時刻を使用するソフトもあります。正しい日付や時刻を設定してください。



2 ユーザーネームを入力する

- ※ 10文字まで入力できます。(キーボードの使いかた [Q23 ページ](#))
- ※ ほかの本体との通信時などに相手に表示されます。個人情報やほかの人が不快に思う言葉を入力しないでください。ほかの人が不快に思う言葉を入力すると、ほかの本体に送信されたときに、相手側で表示に制限がかかる場合があります。



3 誕生日を設定する

-   をタッチして誕生日を入力してください。



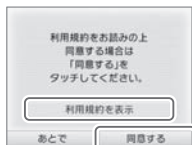
4 お住まいの地域を設定する

- お住まいの地域をタッチして選んでください。
- 「決定」をタッチして決定します。



5 ネットワークサービスに関する利用規約を確認する

- 確認後、「同意する」をタッチしてください。
- 同意せず次に進む場合は、「あとで」をタッチしてください。



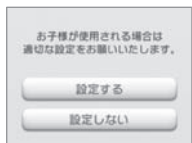
6 インターネットの接続設定をする [p55 ページ](#)

- インターネットに接続すると、いつの間にも通信でいろんなデータを受け取れたり、通信プレイで遊んだりできるようになります。
- あとで設定する場合は「今は設定しない」をタッチしてください。



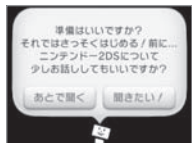
7 保護者による使用制限を設定する [p60 ページ](#)


- お子様インターネット上のホームページを見たり、ほかのユーザーと通信したりすることなどを制限できます。
- お子様を使用される場合は、適切な設定をお願いします。



8 本体の案内を確認する

- 「聞きたい!」をタッチすると、本体についての案内がはじまります。
- 「あとで聞く」を選んでも、「本体設定」→「その他の設定」→「この本体について」で同じ案内を確認できます。[p63 ページ](#)



はじめての設定は、これでおわりです。本体の  HOME ボタンを押して、HOME メニュー ([p17 ページ](#)) を表示し、ニンテンドー2DSをお楽しみください。

キーボードを使う

文字を入力するときは画面にキーボードが表示されます。文字をタッチして入力してください。

通常型



入力モードの切り替え



テンキー型

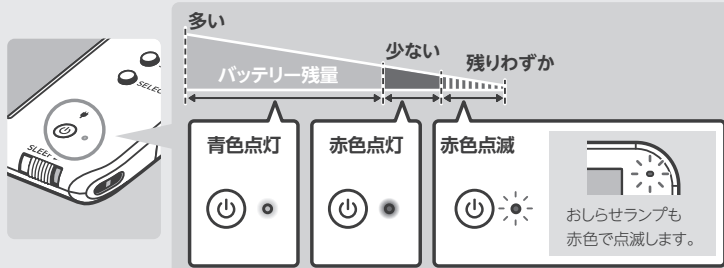


電源ランプ

電源ON時に点灯します。バッテリー残量によって色が変わります。

準備する

電源のON/OFF



- ※ ゲームの途中でバッテリー残量がなくなると、以前にセーブしたところから、やり直しになります。電源ランプが赤色になった場合は、ゲームをセーブして充電してください。
- ※ 青色で点灯しているときにスリープモード(Ⓐ21 ページ)にすると、ランプの光がゆっくり明るくなる、暗くなるを繰り返します。

バッテリー持続時間

バッテリー持続時間は、めやすです。使用するソフトや無線通信のデータ受信量、周囲の温度など使用状況によって変わります。また、カメラ機能を使用した場合は、下記の持続時間より短くなる場合があります。

ニンテンドー3DSソフトをプレイする場合：約3.5～5.5時間

ニンテンドーDSソフトをプレイする場合：約5～9時間



画面の明るさによってバッテリー持続時間が変わります。お買い上げ時の設定は「5」です。
(画面の明るさを変更する Ⓐ32 ページ)

- 使用しないときはスリープモード(Ⓐ21 ページ)にしておくと、いつの間にも通信や、すれちがい通信を受信できる状態で、消費電力を抑えることができます。充電完了後からスリープモードにし続けた場合のバッテリー持続時間は、約3日です。
- ※ スリープモード時は電源ランプがゆっくり明るくなる、暗くなるを繰り返します。



SDカードの使いかた

2DS本体は、2GBまでのSDメモリーカードと、4GB以上32GBまでのSDHCメモリーカードに対応しています。

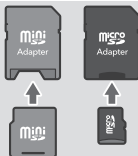
付属のSDカードは、はじめから本体のSDカードスロットに差し込まれています。本体で撮影した写真をSDカードに保存したり、SDカードに保存した音楽ファイルを再生したりできます（ソフトによって、SDカードに保存できるデータは異なります）。

※ ニンテンドーDSiウェア（[p.5](#) ページ）以外のダウンロードソフトはSDカードに保存されます。また、複数のSDカードに保存されたダウンロードソフトは、1枚のSDカードに保存し直すことはできません。（[p.26](#) ページ）

miniSDカード/microSDカードを使用する場合

SDカードアダプターが必要です。

- カードアダプターを本体に入れたまま、miniSDカード/microSDカードを抜き差しすると、本体が故障や誤動作したり、データが消えたりする原因になります。必ずカードアダプターごと抜き差ししてください。



SDカードを抜く

SDカードの抜き差しは、電源をOFFにしてから行ってください。電源がONのときにSDカードを抜き差しすると、本体やSDカードが故障したり、データが消えたりする原因になります。

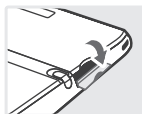
※ プレイ中のソフトでSDカードを抜き差しする案内があるときは、電源ONのときに抜き差ししても問題ありません。



SDカードをカチッと音がするまで押して、飛び出した部分を指でつまんで取り出す

SDカードを差し込む

1 SDカードスロットカバーを開ける



2 SDカードスロットにSDカードを差し込む

- SDカードの向きを確認し、カチッと音がするまでしっかり差し込んでください。
- SDカードを差し込んだあとは、スロットカバーを閉めてください。



SDカードの書き込み禁止スイッチについて

SDカードの書き込み禁止スイッチを下にすると、データの保存や消去ができなくなります。スイッチを上にする、データの保存や消去ができるようになります。



SDカードの空き容量がなくなった場合は

SDカードの空き容量がなくなった場合は、不要な写真や音楽ファイルを消去したり、本体設定の「データ管理」(p.62)から不要なソフトを消去したりしてください。それでも足りない場合は、お使いのSDカードより大容量のSDカードにコピーしてください。コピーせず、新しいSDカードにソフトを保存することもできませんが、あとで1枚のSDカードに保存し直すことはできません。

パソコンのSDカードスロットや、市販のSDカードリーダー/ライターを使用して、SDカード内の「Nintendo 3DS」フォルダをフォルダごとコピーします。



- ※ SDカードの一番上の階層にコピーしてください。
- ※ 「Nintendo 3DS」フォルダにはダウンロードソフトやそのセーブデータなどが保存されています(写真データは含まれていません)。「Nintendo 3DS」フォルダ内のデータを改変したり、ファイルの移動や消去、ファイル名の変更をしたりしないでください。

コピーに関するご注意

「Nintendo 3DS」フォルダは、必ずフォルダごとコピーしてください。

また、コピー先のSDカードのソフトで遊んでセーブなどをすると、以前に使用していたSDカード内の同じソフトは使用できなくなる場合があります。バックアップ用データとして同じソフトをコピーして、複数使用することはできません。コピー元のデータは使用せず、コピー先のSDカードを使用してください。

次のようなコピー方法で使用することはできません。

複数のSDカードに保存されたダウンロードソフトを、1枚のSDカードに保存し直すことはできません。上書きでコピーすると、コピー先のデータが使用できなくなるのでご注意ください。



「Nintendo 3DS」フォルダ内のファイルを個別にコピーしても、2DS本体で認識できません。「Nintendo 3DS」フォルダ内の内容を改変せずフォルダごとコピーしないと、コピーしたデータが使用できなくなるのでご注意ください。

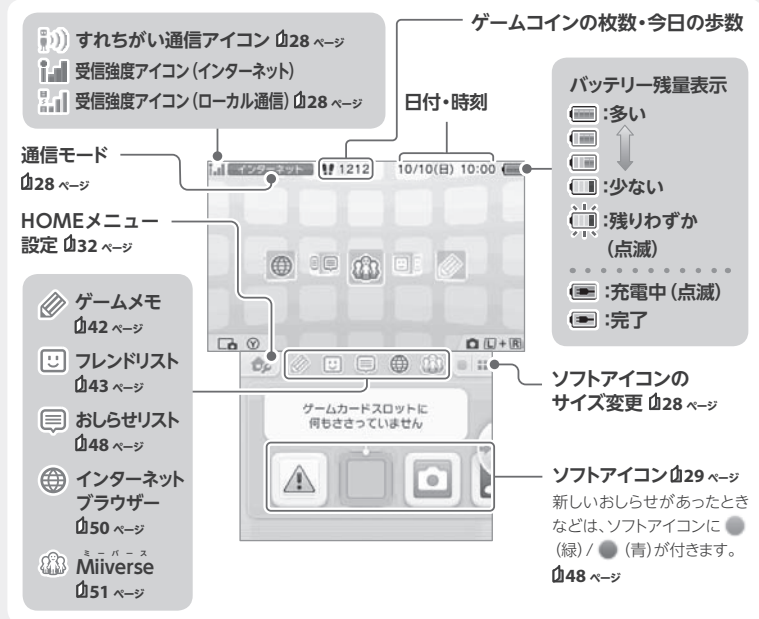




HOMEメニュー

本体の電源をONにすると、HOMEメニューが表示されます。

遊びたいソフトのアイコンを選んで、ソフトをはじめることができます。また、いつの間にも通信などで新しい情報を受け取るとアイコンに ● が表示されるので、現在の状況を知ることができます。



- 本体の **LO** と **OR** を同時に押すとカメラモードになり、写真の撮影や、QRコードの読み取りができます。
- 本体の **○** ボタンを押しながら **+** 十字ボタンの上で上画面を、下で下画面を、右で上下画面を合わせて撮影し、撮影した画面写真は3DSカメラ(④29 ページ)で見ることができます。
- 選んだソフトによって、上画面の表示が切り替わります。マイクに入った音に反応して動きが変化します。

ゲームコインの枚数/今日の歩数について

本体を持ち歩くと歩数がカウントされ、100歩で1枚のゲームコインが貯まります。ゲームコインは1日10枚まで、最大300枚まで貯めることができ、対応ゲームで使用できます。

※ 歩数は、スリープモードにしているときにカウントされます。

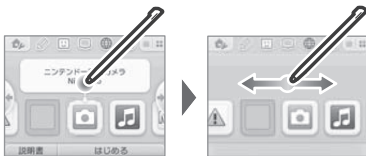
※ DS/DSiソフトを一度も終了することなくプレイや中断の状態を続けた場合、7日間分の歩数までしかカウントされません。その場合は、一度ソフトを終了すると、歩数がカウントされるようになります。

画面のスクロール/ソフトアイコンの表示数の変更と移動

画面のスクロール

ソフトの一覧をタッチしたまま左右にスライドすると、画面がスクロールします。

- 画面端の◀/▶をタッチして、画面をスクロールすることもできます。



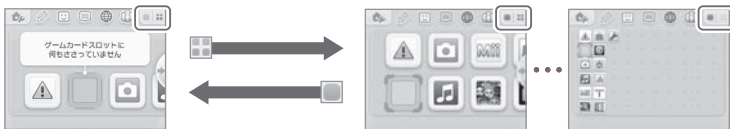
タッチしたまま

スライドする

ソフトアイコンのサイズ変更と移動

表示数の変更

□/⊞をタッチすると、画面に表示されるソフトアイコンの大きさが変わります。



ソフトアイコンの移動

ソフトのアイコンをタッチし続けると、移動できるようになります。タッチしたままお好みのところに移動させて、タッチペンを離してください。

- アイコンのあるところに移動させた場合は、アイコンが入り替わります。



通信モードについて

インターネット	インターネットに接続しています。 055 ページ
すれちがひ通信	すれちがひ通信 (015 ページ) の相手を探している状態です。すれちがひ通信対応の内蔵ソフトやニンテンドー3DSソフトで、すれちがひ通信の登録をしておくと、近くにあるほかの3DSシリーズ本体を自動的に探して通信し、情報のやりとりができます。また、すれちがひ通信アイコン () も一緒に表示されます。
ローカル通信	近くにあるほかの3DSシリーズ本体と通信しています。フレンドリストでの「近くの人とフレンド登録」 (044 ページ) やダウンロードプレイなどはローカル通信で通信します。ローカル通信中は、受信電波の強さを表すアイコン (受信強度アイコン) が表示されます。電波が強いほど、快適に通信できます。
無線ON	無線通信がON (032 ページ) で通信していないときは、無線ON が表示されます。無線通信がOFFのときは、無線OFF が表示されます。
無線OFF	また、無線ON のときは、無線OFF のときは、無線OFF が一緒に表示されます。

ソフトアイコン

いつの間にか通信での無料ソフト配信や、ニンテンドーeショップでのソフト購入などで、HOMEメニューにソフトアイコンが追加されます(ソフトはSDカードに300個まで追加できます)。

カードソフトアイコン



3DSカード



DS/DSiカード

ゲームカードスロットにゲームカードを差し込むと、そのゲームのアイコンが表示されます。

本体内存ソフトアイコン ※各ソフトの操作方法は、電子説明書をご覧ください。031 ページ



安全に使用するために

本体を安全に使用するための注意事項を表示します。



ニンテンドー3DSカメラ

立体感のある3D写真や3Dムービーを撮影できます。

※ ニンテンドー2DSでは、3D映像を見ることはできません。



ニンテンドー3DSサウンド

音楽を聴いたり、音声を録音したりできます。



Miiスタジオ

あなたやあなたの家族・友達の名身として、Miiを作ることができます。



すれちがいMii広場

すれちがい通信(05 ページ)でたくさんのMiiが集まる広場です。



ニンテンドーeショップ

いろいろなソフトの情報や映像を見たり、ダウンロードソフトを購入したりできます。



ARゲームズ

付属のARカードを外側カメラで映して遊ぶ拡張現実ゲームです。



顔シューティング

あなたや友達の顔がキャラクターになるシューティングゲームです。



思い出さろく帳

本体を持ち歩いた歩数や、ソフトで遊んだ時間を確認できます。



ニンテンドーゾーンビューア

ニンテンドーゾーンのエリア内で、いろんなサービスを利用できます。



ダウンロードプレイ

対応ソフトを使って、ほかの本体と通信プレイで遊べます。



本体設定 052 ページ

インターネットや保護者による使用制限の設定など、2DS本体の設定をします。

その他



プレゼントアイコン

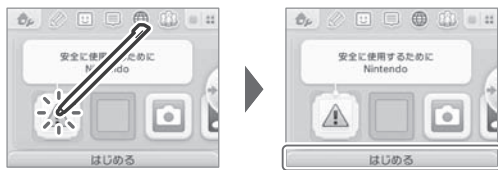
ダウンロードソフト(041 ページ)が追加されると表示されます。タッチして開いてください。

※ ダウンロードが完了していない場合は点滅します。インターネットに接続できる場所でスリープモード(021 ページ)にしてダウンロードしてください。

※ 点滅しているアイコンをタッチすると、ダウンロード状況を確認できます。「いますぐ受信する」をタッチして、選んでいるソフトのダウンロードをすぐにはじめることもできます。

ソフトをはじめる

ソフトアイコンをタッチしたあと、「はじめる」をタッチしてください。



ソフトを中断/終了する

ソフトのプレイ中にHOMEボタンを押すと、ソフトが中断されHOMEメニューが表示されます。HOMEメニューで「おわる」をタッチした場合は、ソフトが終了します。「再開」をタッチした場合は、中断しているソフトを再開できます。



ソフトを中断中にできること

ソフトの中断中は、HOMEメニュー設定や ゲームメモ・ フレンドリスト・ おしらせリスト・ インターネットブラウザー・ Miiverse・カメラモード・電子説明書を使用できます。

● ほかのソフトをはじめることもできますが、その場合は中断しているソフトが終了されます。

- ※ ソフトの状態（無線通信機能やカメラを使用しているなど）によっては、HOMEメニューを表示できなかったり、HOMEメニューの一部の機能が使用できなかったりする場合があります。また、HOMEメニューの一部の機能が使用できないソフトもあります。
- ※ DS/DSiソフトプレイ中はHOMEメニューを使用できません。

セーブしてからソフトを終了してください。

ソフトを終了すると、セーブされていないデータは保存されません。セーブしてからソフトを終了してください。

中断中にソフトを抜いたり、電源をOFFにしたりしないでください。

中断中にゲームカードやSDカードを抜いたり、電源をOFFにしたりしないでください。データが壊れたり、消えたりするなど、故障の原因になります。

ソフトの電子説明書

本体で見ることができる電子説明書が付いたソフトを選んだ場合は、「説明書」ボタンが表示されます。タッチすると、選んでいるソフトの電子説明書を見ることができます。

電子説明書の見かた



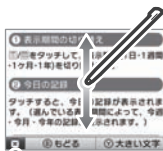
1 もくじを選ぶ

- 上下にスライドしてもくじをスクロールし、見たいページをタッチしてください。



2 ページを見る

- 上下にスライドしてページ内をスクロールし、左右にスライドしてページを切り替えてください。



電子説明書をおわる



文字サイズの切り替え

ソフトのセーブデータのバックアップ

ダウンロードソフトのセーブデータのバックアップを作成できます。バックアップを作成すると、本体設定の「データ管理」で、セーブデータをいつでも復元できるようになります。162 ページ

1 バックアップを作成したいソフトをタッチして、 をタッチ

- セーブデータのバックアップに対応していないソフトの場合、は表示されません。




2 「セーブデータのバックアップ」をタッチ

- 以降は、画面の案内に従ってください。



HOMEメニュー設定

HOMEメニューで  をタッチすると、次の設定をいつでも変更できます。



テーマを変える	HOMEメニューのテーマを選んで、デザインを変えられます。また、テーマショップでテーマを追加することもできます。 034 ページ
バッジをかざる	HOMEメニューにバッジを並べて、かざることができます。
マイHOMEメニュー	テーマやソフトアイコン、バッジの並びを保存して呼び出すことができます。
画面の明るさ	画面の明るさを5段階で調節できます。
無線通信	無線通信のON/OFFを切り替えます。
ニンテンドー3DS 画像投稿ツール	インターネットブラウザを起動して「ニンテンドー3DS画像投稿ツール」にアクセスします。「ニンテンドー3DS画像投稿ツール」を使うと、撮影したHOMEメニューの画面写真を、TwitterやFacebookなどのSNSに投稿できます。 くわしい操作方法は「ニンテンドー3DS画像投稿ツール」内で確認してください。
amiibo設定	別売のニンテンドー3DS NFCリーダー/ライターを使うと、amiibo™(アミーボ)の設定や初期化などができます。amiiboについてくわしくは任天堂ホームページをご覧ください。 https://www.nintendo.co.jp/amiibo/
ニンテンドーeショップ	ニンテンドーeショップをはじめます。 04 ページ
本体設定	本体設定をはじめます。 052 ページ

画面の明るさとバッテリー持続時間の関係

画面を明るくすると、バッテリー持続時間が短くなり、暗くすると長くなります。[024 ページ](#)

※ 画面を明るくすると必要な電力量が大きくなるため、電源ランプが青色から赤色になる場合があります。また、バッテリー残量が少ないときは、すぐに電源がOFFになる場合もあります。

DS/DSiソフトで遊んでいるときに、画面の明るさ調整や無線通信の設定をするには

DS/DSiソフトで遊ぶときはHOMEメニューを使用できません。HOMEボタンを押し、ソフトを中断した状態で次の操作をすると、画面の明るさ調整や無線通信の設定ができます。

【○START + ⊕】



STARTボタンを押しながら十字ボタンを押してください。

⊕上：画面の明るさを上げる

⊕下：画面の明るさを下げる

【○START + ⊗】



STARTボタンを押しながら⊗ボタンを押してください。

⊗：無線通信OFF

※ DS/DSiソフトで遊んでいる間は、無線通信をONにできません。

テーマを変える

テーマを変えると、HOMEメニューのデザイン、音楽や効果音などを変えられます。テーマを変えたり、テーマショップを見たりするには、HOMEメニュー設定の「テーマを変える」をタッチします。

テーマショップを見る

134 ページ

テーマ一覧

利用できるテーマの一覧が表示されます。タッチして、設定するテーマを選んでください。



テーマをならべかえる/
消去する

購入したテーマをならべかえたり、消去したりできます。

お気に入りシャッフル

いくつかのテーマを設定すると、HOMEメニューをスリープモードにしたあとなどにテーマを自動的に切り替えます。

テーマを消去する

購入したテーマは、「テーマを変える」画面の右上のボタンから「消去する」を選んで消去できます。

※ 本体にはじめから入っているテーマはならべかえたり、消去したりできません。

※ 消去したテーマはテーマショップから無料で再ダウンロードできます。配信を中止または終了されたテーマは再ダウンロードできなくなることがあります。あらかじめご了承ください。

※ 「ご利用記録の削除」またはニンテンドーネットワークIDの消去を行うと、再ダウンロードできません。くわしくは、ニンテンドーeショップの電子説明書をお読みください。

テーマショップ

HOMEメニュー設定の「テーマを変える」(P33 ページ)の中にある「テーマショップ」で、新しいテーマを購入できます。

- ※ 購入したテーマは、HOMEメニューの追加コンテンツとしてSDカードに保存されます。
- ※ テーマを購入するためにはインターネット接続が必要です。(P55 ページ)

新着テーマ

タッチすると新しく配信されたテーマが一覧で表示されます。

テーマの特集一覧

おすすめのテーマが特集されています。タッチすると、その特集のテーマが一覧で表示されます。テーマをタッチすると、そのテーマの詳細情報が表示されます。



テーマショップメニュー

ダウンロード番号の入力:
ダウンロード番号を入力してテーマをダウンロードできます。

お知らせ配信の設定:
HOMEメニューのお知らせリストにテーマショップからのお知らせを配信する/しないを切り替えます。

テーマを購入する

テーマの詳細情報画面で「購入する」をタッチし、画面の案内に従って購入してください。

- 購入するとテーマのダウンロードがはじまります。ダウンロード後、HOMEメニュー設定の「テーマを変える」で購入したテーマを選んでください。



テーマの購入に関するご注意

- 購入したテーマの返品・返金・交換はできません。
- 購入したテーマは、ダウンロード時に使用していた本体でのみ使用できます。ほかの本体にSDカードを差し込んででも使用できません。

残高を追加する場合は

テーマを購入するには、ニンテンドーeショップで購入金額分の残高が必要です。残高が足りない場合は、表示された画面で「残高の追加」をタッチして、残高を追加してください。

残高を追加するには下記のいずれかが必要です。

- ニンテンドープリペイドカード
 - ニンテンドープリペイド番号
 - クレジットカード
- ※ クレジットカード情報を登録しておく、次回から登録時に入力したクレジットカード情報のパスワードを入力するだけで、残高を追加できるようになります。
- ※ クレジットカード情報の削除は、ニンテンドーeショップの「設定・その他」から行えます。

テーマの購入履歴について

テーマの購入履歴は、テーマショップのトップ画面の一番下にある「購入済みのテーマ」で確認できます。

※ ニンテンドーeショップのご利用記録で購入履歴を見ることもできます。

マイHOMEメニュー

テーマ(133ページ)やソフトアイコン(129ページ)、パッジの並びを保存して、あとから呼び出すことができます。

※ マイHOMEメニューは最大8個まで保存できます。

マイHOMEメニュー一覧

保存したマイHOMEメニューの一覧が表示されます。タッチすると、拡大して表示されます。

※ 拡大した状態で \times をタッチすると、マイHOMEメニューを消去できます。

※ 「お気に入りシャッフル」(133ページ)を設定している場合は、 \star が表示されます。



呼び出す

選んだマイHOMEメニューがHOMEメニューに設定されます。

拡大/縮小する

選んだマイHOMEメニューを拡大/縮小します。


保存/上書きする

現在のHOMEメニューを保存します。保存したマイHOMEメニューを上書きすることもできます。

HOMEメニューにフォルダを作成する

HOMEメニューにフォルダを作成して、ソフトアイコンを入れることができます。

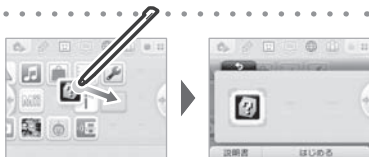
- フォルダは最大60個まで作ることができ、1つのフォルダには最大60個までのソフトアイコンが入ります。

- 1 HOMEメニューで、
(空きボックスアイコン)
をタッチしたあと、「フォルダをつくる」をタッチ




- 1 (フォルダのアイコン)が表示されます。

- 2 作成したフォルダにソフトアイコンを移動する



- ソフトアイコンをタッチし続けると移動できるようになります。タッチしたままフォルダの上に移動すると、フォルダが開きます。お好みのところに移動させてタッチペンを離してください。
- フォルダからソフトアイコンを出す場合は、タッチしたままフォルダの外にアイコンを移動してください。

- 3  をタッチしてフォルダを閉じる



- フォルダを再度開くときは、フォルダを選んで「ひらく」をタッチしてください。

フォルダの設定

フォルダを選んで「設定」をタッチすると、フォルダの名前を変更したり、フォルダを消去したりできます。

- フォルダの名前を変更すると、名前の1文字目がHOMEメニューのフォルダのアイコンに表示されます。
 - ※ ソフトアイコンがフォルダ内に1つでも入っているときは消去できません。
 - ※ カードソフトアイコンはフォルダに入れることができません。また、フォルダの中にフォルダを入れることもできません。



カメラで写真を撮影する

HOMEメニュー画面で **L** と **R** を同時に押すとカメラモードに切り替わります。

● 撮影した写真は3DSカメラ (129 ページ) で見ることができます。

※ 外側カメラで3D写真を撮影しますが、2DS本体では3D映像を表示できません。



The screenshot shows the camera interface with a cat in the viewfinder. The top left corner displays '2980 枚'. The interface includes buttons for 'L さつえい', '内カメラ', 'R さつえい', and 'L R A ボタンで撮影できます'. At the bottom, there are buttons for 'おわる' and '3DSカメラへ'.

残り保存可能枚数
2980 枚

3Dマーク
外カメラ撮影時に表示されます。

保存先表示
[] : 本体保存メモリー [SD] : SDカード
● 保存先は3DSカメラの「設定」で変更できます。

撮影する (L R A ボタン)

内外カメラの切り替え
外カメラでは3D写真が撮影できます。

合体カメラ
内カメラと外カメラで、同時に撮影した顔を合成します。
くわしくは、3DSカメラの電子説明書をご覧ください。

QRコードの読み取り

ニンテンドーeショップ用のQRコードや、ホームページのアドレスのQRコードを映すと、情報を読み取って、ニンテンドーeショップのページを表示したり、インターネットブラウザでホームページを表示したりできます。150 ページ

3DSカメラをはじめ



カードソフトで遊ぶ

本体にゲームカードを差し込んで遊びます。

3DSソフトやDS/DSiソフトで遊ぶことができます。

3DSカード



DS/DSiカード



- ※ ニンテンドー2DSでは、3D対応の3DSソフトでも3D映像を見ることはできません。
- ※ DS/DSiソフトをプレイ中はHOMEメニューを使用できません。また、いつの間にも通信や本体のすれちがひ通信機能は使用できません。
- ※ 日本向けのソフトのみ使用できます。海外向けのソフトは使用できません。
- ※ 3DSソフトは、ニンテンドーDS/DS Lite/DSi/DSi LL本体で使用することはできません。

年齢区分マーク(CEROレーティングマーク)

ソフトのパッケージには年齢区分マークが表示されています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、表示年齢に達しない方にふさわしくないと認められる表現内容が含まれていることを示しています。ご購入の参考にしてください。

- ※ 年齢区分マークは、ゲームの難易度を示すものではありません。
- ※ 年齢区分マークは、通信プレイなどを通して得られる追加の表現に関しては適用されません。
- ※ 保護者による使用制限機能で、年齢区分マークに応じて使用を制限することができます。[p.60ページ](#)

	全年齢対象		12才以上対象		15才以上対象
	17才以上対象		18才以上のみ対象		教育・データベース

コンテンツアイコンについて

ソフトによっては、コンテンツアイコンも表示されています。コンテンツアイコンは、対象年齢を決定した根拠となる表現を示すもので、9つのカテゴリーに分かれています。

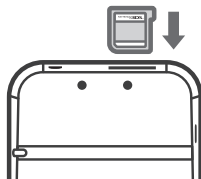
								
恋愛	セクシャル	暴力	恐怖	飲酒・喫煙	ギャンブル	犯罪	麻薬	言葉・その他

ゲームをはじめる

1 ゲームカードスロットに ゲームカードを差し込む

※ カードの向きを誤って差し込むと、故障の原因になります。差し込みにくいと感じたら、一度取り出してカードの向きを確認してください。

※ ゲームカードは、電源がOFFのときかHOMEメニューを表示しているときに抜き差ししてください（ゲームを中断しているときは、ゲームを終了してから抜き差ししてください）。



本体とカードの向きを確認

カードのラベルが本体の底面に向いている状態に入れてください。

ゲームカードを抜くときは、一度押し込んでから抜く



2 カードソフトのアイコンをタッチしたあと、 「はじめる」をタッチ

● DS/DSiソフトは、3DSソフトに比べ画像の解像度が低い
ため、引きのばして表示されます。画像を引きのばさず元の
サイズで表示するには、STARTボタンまたはSELECTボタン
を押しながら「はじめる」をタッチして、ゲームをはじめてく
ださい（STARTボタンまたはSELECTボタンは、ゲームがはじま
るまで押し続けてください）。



3 以降の操作方法は、各ゲームの説明書をご覧ください。

ゲームを終了するには

HOMEボタンを押すと、ゲームが中断されHOMEメニューが表示されます。HOMEメニューで「おわる」をタッチするとゲームが終了します（ゲームを終了すると、セーブされていないデータは保存されません。セーブしてからゲームを終了してください）。

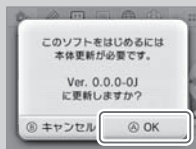
- 「再開」をタッチした場合は、中断しているゲーム画面に戻ります。
- DS/DSiソフトのゲームを終了するときは、ゲームをセーブしてから、HOMEボタンを押して「OK」をタッチしてください。
- ※ 電源ボタンを押した場合は、ゲームが終了して電源メニューが表示されます。21 ページ



ゲームカードでの本体の更新について

ゲームカードによっては、本体更新データが含まれている場合があります。そのゲームカードで遊ぶために本体の更新が必要な場合は、ソフトをはじめると、更新の案内が表示されます。その場合は、画面の案内に従って、本体の更新をしてください。

- 本体の更新についてくわしくは [072](#) ページをご覧ください。



使用できないDSソフトや周辺機器について

ほかの3DSシリーズ本体用の充電台や拡張スライドパッドは使用できません。その他にもニンテンドーDS/DS Lite本体のGBAカートリッジ差し込み口に接続する周辺機器やGBAカートリッジとの連動機能は使用できません。くわしくは、任天堂ホームページをご覧ください。[0](#)裏表紙



ダウンロードソフトで遊ぶ

いつの間通信で配信される無料ソフトや、ニンテンドーeショップで購入したソフトで遊ぶことができます。

DSiウェア(♫5 ページ)以外のダウンロードソフトはSDカードに保存されます。
保存されたダウンロードソフトのアイコンはHOMEメニューに表示されます。

ダウンロードソフトを手に入れるには

- いつの間通信で無料ソフトが配信される場合があります。♫4 ページ
- ニンテンドーeショップで購入できます。♫4 ページ

ダウンロードソフトに関するご注意

- いつの間通信(♫4 ページ)でソフトが配信される場合もありますので、SDカードをいつも本体に差し込んでおくことをおすすめします。
- DSiウェアは本体保存メモリーに最大40個、その他のダウンロードソフトはSDカードに最大300個まで保存できます。
- ダウンロードソフトとそのセーブデータは、ダウンロード時に使用していた本体でのみ使用できます。ほかの本体にSDカードを差し込んででも使用できません。
- 体験版ソフトや無料ソフトをダウンロードするには、ニンテンドーネットワークIDの登録が必要です。♫53 ページ
- 体験版ソフトは、起動できる回数や時間が制限されている場合があります。制限回数や時間を越えたソフトをはじめると、メッセージが表示されます。画面の案内に従って操作すると、消去したり、ニンテンドーeショップを起動したりできます。
- ニンテンドー2DSでは、3D対応の3DSソフトでも3D映像を見ることはできません。

ゲームをはじめ

1 ダウンロードソフトのアイコンをタッチしたあと、「はじめる」をタッチ

- DSiウェアは、3DSダウンロードソフトに比べ画像の解像度が低いため、引きのばして表示されます。画像を引きのばさず元のサイズで表示するには、STARTボタンまたはSELECTボタンを押しながら「はじめる」をタッチして、ゲームをはじめてください(STARTボタンまたはSELECTボタンは、ゲームをはじめるときのまま押し続けてください)。



2 以降の操作方法は、各ゲームの電子説明書をご覧ください。

- 電子説明書の見かたについて ♫31 ページ
- 年齢区分マーク(CEROレーティングマーク)について ♫38 ページ
- ゲームの終了のしかたは、カードソフトと同じです。♫39 ページ



ゲームメモ

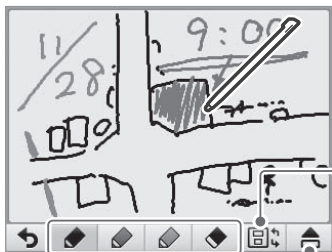
メモを書くことができます。メモは3DSソフトを中断して、中断中の画面を見ながら書くこともできます。

HOMEメニューで をタッチすると、メモ一覧が表示されます。

- メモは本体に16枚まで保存できます。また、書いたメモを写真データとして保存して、3DSカメラ (29 ページ) で見ることもできます。
- 3DSソフトの場合は、プレイ中でもソフトを中断してメモを書くことができます。HOMEボタンを押してソフトを中断し、HOMEメニューからゲームメモをはじめてください。



1 メモ一覧からメモをタッチして、メモを書く



- ペン
- 消しゴム

3色のペンで書いたり、消しゴムで消したりできます。

上画面の切り替え

ソフトを中断している場合は、タッチするごとに上画面の表示が切り替わります。

上下画面を表示



上画面を表示



下画面を表示



: 写真としてSDカードに保存し、3DSカメラで見ることができます。 29 ページ

: 書いているメモを消去します。

2 メモを書き終わったら をタッチ

- 書いているメモが保存されてメモ一覧に戻ります。



フレンドリスト

フレンド登録すると、離れた場所にいる友達とインターネットを通じて通信プレイを楽しむことができます。

フレンドリストでは、登録したフレンドがオンライン（インターネットに接続している状態）になっているか知ることができます。

HOMEメニューで をタッチすると、フレンドリストが表示されます。はじめてフレンドリストを使用するときは、画面の案内に従って自分のフレンドカードを作成してください。



- 3DSソフトの場合は、プレイ中でもソフトを中断してフレンドリストを見ることができます。HOMEボタンを押して、HOMEメニューからフレンドリストをはじめてください。
- ※ ニンテンドーネットワークIDのフレンドリストと、この本体のフレンドリストは別のものです。このフレンドリストでは、ニンテンドーネットワークIDのフレンドの登録や変更はできません。[053 ページ](#)
- ※ フレンドリストは3DSソフトで使用できる機能です。DS/DSiソフトでインターネットを通じて通信プレイをするには、ソフトごとに設定する必要があります。



フレンドリストを使用するときに必要なもの

「じぶんのMii」を作る	自分のフレンドカードを作成するには、フレンドカードにつける「じぶんのMii」が必要です。Miiスタジオで「じぶんのMii」を作ってください。 029 ページ
インターネット設定をする	フレンドがオンラインになったことを知るには、インターネットに接続する必要があります。 055 ページ

フレンドリスト



フレンドの登録 [044 ページ](#)

フレンドカードを表示する [045 ページ](#)

- 自分のフレンドカードの編集
- フレンドのフレンドカードを見る

フレンドリストの設定 [047 ページ](#)

- フレンドへの通知設定
- フレンドカードを消す

フレンド登録

フレンドリストには最大100人までフレンドを登録できます。

近くの人とフレンド登録

近くの本体同士で通信して、お互いをフレンド登録します。

「近くの人とフレンド登録」をタッチしてください。



表示されたフレンドカードの中から、フレンド登録したい相手のカードをタッチして登録してください。

- お互いのカードをタッチすると、フレンドカードの交換がはじまります。交換がおわると、フレンドに登録されます。

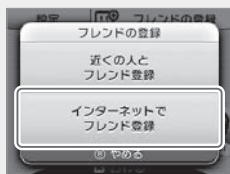


インターネットでフレンド登録

お互いにフレンドコードを登録すると、遠く離れた人ともインターネットを通じてフレンド登録できます。

「インターネットでフレンド登録」をタッチしてください。

- 自分のフレンドコードは、自分のフレンドカードを表示すると確認できます。



登録したい相手のフレンドコードを入力してください。



自分が相手のフレンドに登録されていない場合

仮登録になります。相手の名前を入力してください(仮登録中の相手に自分をフレンド登録してもらうと、本登録になり、相手の正式な名前やMiiが表示されます)。



自分が相手のフレンドに登録されている場合

相手のフレンドカードのデータが自動的に取得されて、フレンドに登録されます。



フレンドと通信する

フレンドがオンライン（インターネットに接続している状態）のときは、フレンドカードの表示が変わり、フレンドが遊んでいるソフトが表示されます。また、フレンドが遊んでいるソフトによっては、そのゲームに参加することができます。

オンライン時



オフライン時

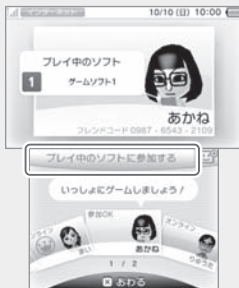


- ※ 相手がフレンドリストの設定で、「自分のオンライン状態」を「公開する」に設定している必要があります。
- ※ フレンドが遊んでいるゲームに参加する場合は、同じソフトのゲームカードや、同じソフトが保存されているSDカードを本体に差し込む必要があります。
- ※ プレイ中にインターネットに接続できないソフトで遊んでいる場合は、オンラインになりません。

フレンドが遊んでいるゲームに参加する

フレンドが遊んでいるゲームに参加できる場合は、フレンドカードの表示が変わります。「プレイ中のソフトに参加する」をタッチすると、そのゲームに参加できます。

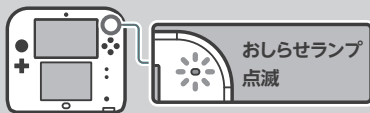
- ※ 対応ソフトをお持ちの場合に参加できます。



おしらせランプについて

フレンドがオフラインからオンラインになると、本体のおしらせランプがオレンジ色で約5秒間点滅します。

※ ゲームに参加できるフレンドがいる場合は、HOMEメニューの  に  (オレンジ)が付き
ます。



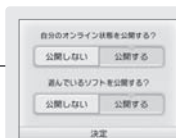
オンライン時のフレンドカードの並び順について

自分がオンラインのときは、フレンドカードが次の順に並びます。

「自分のフレンドカード」→「ゲームに参加できるフレンド」→「ゲームをプレイ中のフレンド」→「オンラインのフレンド」→「オフラインのフレンド」→「仮登録中のフレンド」

フレンドリストの設定

フレンドリストの通知設定や消去などの設定を行います。



「自分のオンライン状態」や「遊んでいるソフト」を公開するかしないかを設定できます。




フレンドのフレンドカードをタッチして消去します。

※ フレンドカードを消去したことは、相手に伝わりません。



おしらせリスト

「いつの間に通信のおしらせ」や「すれちがい通信のおしらせ」など、いろいろなおしらせを受け取れます。

HOMEメニューで  をタッチすると、おしらせの一覧を表示できます。

- 3DSソフトの場合は、プレイ中でもソフトを中断しておしらせリストを見ることができます。HOMEボタンを押して、HOMEメニューからおしらせリストをはじめてください。



おしらせの種類について

いつの間に通信のおしらせ	任天堂からのおしらせや、遊んでいるゲームソフトからのおしらせなどが配信されます。
すれちがい通信のおしらせ	すれちがい通信に成功すると配信されます。 (すれちがい通信について 05 ページ)

おしらせを受け取るには

本体を次の状態にしておくこと、おしらせを受け取ることができます。



- 本体の電源をONにしてください。[021 ページ](#)
- 無線通信をONにしてください。[032 ページ](#)
- インターネット接続設定をしてください。[055 ページ](#) (ニンテンドーゾーンのサービスを行っているところでは、インターネット接続設定をしていなくても受け取れます。また、すれちがい通信のおしらせはインターネットに接続していなくても受け取れます。)

- ※ ソフトからのおしらせはインターネットを経由せず、ゲームソフトから直接配信されることもあります。
- ※ DS/DSiソフトで遊んでいるときは、おしらせを受け取ることができません。



おしらせを受け取った場合は

おしらせを受け取ると、本体のおしらせランプが点滅します。すれちがい通信のおしらせは緑色、いつの間に通信のおしらせは青色で約5秒間点滅します。

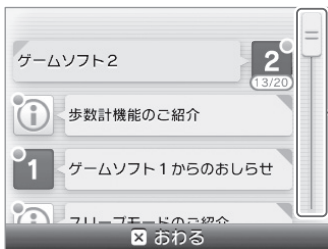
また、HOMEメニューのおしらせリストのアイコンや関係するソフトのアイコンに  (緑) /  (青)が表示されます。

- スリープモード中におしらせを受け取った場合は、おしらせランプが約5秒間点滅したあと点灯します。スリープモードを解除すると消灯します。



お知らせを見る

見たいお知らせをタッチしてください。



タッチして上下にスライドすると、お知らせの一覧がスクロールします。

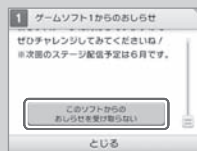
- 見えないお知らせには、● (緑)/ ● (青)が表示されます。
- すれちがい通信のお知らせは緑色で、いつの間に通信のお知らせは青色で表示されます。
- すれちがい通信のお知らせは最大12件、いつの間に通信のお知らせは最大100件まで本体に保存されます。それ以上のお知らせを受け取った場合や、お知らせリストの保存容量を超えた場合 (画像付きのお知らせが多く保存されている場合)は、古いお知らせから順に消去されます。

お知らせの配信を停止する場合は

ソフトからのお知らせを停止する

お知らせ内の「このソフトからのお知らせを受け取らない」をタッチして、画面の案内に従って操作してください。

- ※ インターネットを経由せず、ゲームソフトから直接配信されるお知らせは、お知らせリストから停止できません (ソフトで遊んだときのみ配信され、ソフトによって停止のしかたが異なります)。



すれちがい通信のお知らせを停止する


「このソフトのすれちがい通信をやめる」をタッチして、本体設定の「すれちがい通信管理」から、すれちがい通信をやめるように設定してください (p.62 ページ)。すれちがい通信をやめると、すれちがい通信のお知らせも配信されなくなります。

- ※ お知らせの配信を再開したい場合は、ソフトで再度登録してください。
- ※ 任天堂からのお知らせは、お客様への重要なお案内をお届けするため、お客様ご自身で配信を停止することはできません。



インターネットブラウザ

タッチペンを使用した簡単な操作で、インターネットのホームページ（ウェブページ）を見ることができます。

HOMEメニューでをタッチするとインターネットブラウザが表示されます。はじめてインターネットブラウザを使用するときは、画面の案内に従って設定してください。



- ホームページを見るにはインターネットに接続する必要があります。[p55 ページ](#)
 - 3DSソフトの場合は、プレイ中でもソフトを中断してインターネットブラウザを使用できます。HOMEボタンを押して、HOMEメニューからインターネットブラウザをはじめてください。
- ※ プレイ中のソフトによっては、インターネットブラウザを使用できない場合があります。

ソフトで遊ぶ

インターネットブラウザをはじめると、下画面にメニューが表示されます。「検索ワード入力」や「お気に入り」など、お好みの項目をタッチして、ホームページにアクセスしてください。

メニュー画面



インターネットブラウザのくわしい操作方法は電子説明書をご覧ください。

インターネットブラウザ

お子様を有害なホームページから守るために

次の方法で、インターネットブラウザの使用を制限して、お子様がインターネット上の有害なホームページへアクセスすることを防ぐことができます。

保護者による使用制限 [p60 ページ](#)

本体で「保護者による使用制限」の設定をすると、インターネットブラウザの使用を制限できます。

フィルタリングサービスによるアクセス制限


デジタルアーツ株式会社提供のフィルタリングサービス「i-フィルター for ニンテンドー3DS™」(無料)を利用すると、表示できるホームページを制限することができます。サービスのお申し込みや詳細については、インターネットブラウザを起動後、「お気に入り」の「子どもを守る i-フィルター」をタッチして、フィルタリングサービスのページをご覧ください。



Miiverse™

ミーバース

世界中の人たちがMiiを通じてつながるネットワークサービスです。プレイしているソフトの中での体験や、興味をもっている話題を、世界中の人たちと共有できます。

HOMEメニューで  をタッチすると、Miiverseがはじまります。

- Miiverseを見るにはインターネット接続が必要です。[055 ページ](#)
 - Miiverseへ投稿したり、コメントを書いたりするには、ニンテンドーネットワークIDが必要です。[053 ページ](#)
 - 3DSソフトの場合は、プレイ中でもソフトを中断してMiiverseのコミュニティを見たり、投稿したりすることができます。HOMEボタンを押してソフトを中断し、HOMEメニューからMiiverseをはじめてください。
- ※ プレイ中のソフトによっては、Miiverseを使用できない場合があります。



Miiverseにはそれぞれのソフト専用の「コミュニティ」があり、お気に入りのソフトの情報を交換したり、気になるソフトの評判をチェックしたりすることができます。

お好みのコミュニティをタッチして、みんなの投稿を読んだり、遊んでいるソフトについて投稿したり、コメントを書いたり、投稿に共感したりして、ほかのユーザーとの交流を楽しんでください。



Miiverseのくわしい操作方法は電子説明書をご覧ください。

下画面に表示されるメニューバーからじぶんのMiiを選び、「設定・その他」をタッチしたあと、「説明書」をタッチすると、電子説明書が表示されます。

※ ニンテンドーネットワークIDを登録していない場合は、Miiverseで下画面に表示される「説明書」をタッチしてください。

Miiverseに関するご注意

Miiverseでは、あなたの投稿やコメント、プロフィールコメントが多くの人の目に触れる可能性があります。個人を特定できるような重要な情報を投稿したり、ほかの人が不快な気持ちになるような言葉を使用したりしないでください。

くわしくは、Miiverse利用ガイド (<https://miiverse.nintendo.net/guide/>) をお読みください。

保護者による使用制限 [060 ページ](#)

2DS本体で「保護者による使用制限」の設定をすると、Miiverseの使用を制限できます。



本体設定

インターネット接続設定や保護者による使用制限など、本体のいろんな設定を行います。

HOMEメニューから本体設定をはじめてください。

より詳しい操作方法は本体内蔵の電子説明書をご覧ください。



ニンテンドーネットワークID設定	ニンテンドーネットワークIDの登録や消去、設定した情報の変更ができます。 ▶53 ページ	
インターネット設定	インターネット接続設定	インターネット接続の設定をします。 ▶55 ページ
	いつの間に通信	いつの間に通信による「ソフトの自動受信」や「本体情報の送信」の設定を変更できます。
	DSソフト用設定	DSソフトでインターネットに接続して遊ぶときに設定します。
保護者による使用制限	お子様によるインターネットブラウザの使用や、ほかのユーザーとの通信、ゲームソフトのダウンロード購入などを制限します。 ▶60 ページ	
データ管理	本体保存メモリーやSDカードに保存されているデータの整理、すれちがい通信を登録したソフトの確認、受信拒否設定の初期化ができます。 ▶62 ページ	
その他の設定	ユーザー情報や日付と時刻の設定、ソフトとデータの引っ越しなどを行います。 ▶63 ページ	



ニンテンドーネットワークID設定

ニンテンドーネットワークIDの登録や設定した情報の変更ができます。

ニンテンドーネットワークIDは、任天堂が提供するネットワークサービスを利用するために必要なIDです。登録すると次のことができるようになります。

ニンテンドーeショップ
(**14** ページ) から無料ソフトや
体験版ソフトをダウンロード

Miiverse (**51** ページ) での
コミュニケーション

ニンテンドーeショップの
残高をWii Uと共有

- ニンテンドーネットワークIDを登録するには、インターネット接続 (**55** ページ) とメールアドレスが必要です。
- 13歳未満のお子様用のニンテンドーネットワークIDは、保護者の方が登録してください。また、その際は保護者の方のメールアドレスが必要です。

ほかの3DS/3DS LL/2DS本体をお持ちの方へ

ほかのニンテンドー3DS/3DS LL/2DS本体をお持ちで、この本体にデータを引き継いで使用したい方は、この本体でニンテンドーネットワークIDを登録する前に「ソフトとデータの引越し」(**64** ページ)を行ってください。

ご注意

この本体で新しいニンテンドーネットワークIDを登録すると、ほかの3DS/3DS LL/2DS本体からこの本体に引越しできなくなります。

ニンテンドーネットワークIDの登録に関するご注意

- ニンテンドーネットワークIDを登録すると、ニンテンドーeショップのご利用時にログインが必要になります。
- 本体に登録されているニンテンドーeショップのご利用記録や残高は、IDのご利用記録や残高に統合されます。
- ニンテンドーネットワークIDを登録した本体には引越しできません。



- 1台の本体に登録できるIDは1つだけです。



- 一度本体に登録したIDは、ほかの3DSシリーズ本体に登録できません。



- ※ 「ソフトとデータの引越し」機能 (**64** ページ) を利用するとほかの本体にIDを移動できます。



- ニンテンドーネットワークIDを登録した本体には引越しできません。



- ニンテンドーネットワークIDのフレンドと、この本体のフレンドは別のもので、ニンテンドーネットワークIDのフレンドは、Wii U本体でのみ登録や変更ができ、ニンテンドーネットワークIDのログインが必要なソフトでのみ利用できます。

ニンテンドーネットワークIDを登録する

ニンテンドーネットワークIDを登録するには、次の2つの方法があります。

- 新しいニンテンドーネットワークIDを作成する
- Wii Uでお使いのニンテンドーネットワークIDを登録する

Wii Uをお持ちの方へ

Wii Uでインターネットに接続できるユーザーをお持ちの方は、そのユーザーのニンテンドーネットワークIDをこの本体に登録することをおすすめします。同じIDを登録することで、ニンテンドーeショップの残高を共有したり、Miiverseに同じユーザーとして投稿したりできます。



¥ 残高などの共有ができます。

一度新しいニンテンドーネットワークIDをこの本体で作成すると、そのIDの残高をWii UのIDの残高と統合したり、共有したりすることはできませんのでご注意ください。

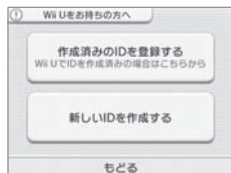


¥ 残高共有ができません。
あとからIDを統合することはできないので、ご注意ください。

本体設定の「ニンテンドーネットワークID設定」をタッチして、設定をはじめてください。152 ページ

1 「作成済みのIDを登録する」または「新しいIDを作成する」をタッチ

- この本体で新しいIDを作成すると、Wii Uでお使いのニンテンドーネットワークIDと、ご利用記録や残高などを統合できなくなります。すでにWii Uでお使いのニンテンドーネットワークIDを登録したい場合は、「作成済みのIDを登録する」をタッチしてください。



2 画面の案内に従って設定

- ニンテンドーネットワークIDを登録すると、ニンテンドーネットワークIDを使用するソフトでログインが必要になります。ログインパスワードを忘れた場合は、ログイン画面で「パスワードを忘れた」または「忘れた」をタッチし、画面の案内に従ってください。



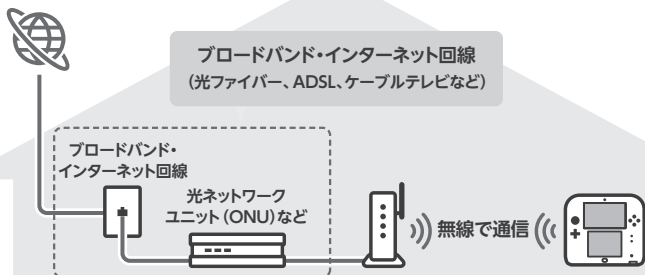
インターネット設定

インターネットに接続すると、ニンテンドーeショップでソフトを購入したり、世界中の人と通信プレイをしたり、遊びの世界が広がります。

インターネットに接続するために必要なもの

本体をインターネットに接続するには、無線で通信できるインターネット接続環境が必要です。無線LANアクセスポイント(ルーター)の設定にはパソコンが必要になります。

インターネット



ブロードバンド・インターネット回線
(光ファイバー、ADSL、ケーブルテレビなど)

ブロードバンド・
インターネット回線

光ネットワーク
ユニット (ONU) など

無線で通信

無線LANアクセスポイント
(ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタなど)

- AOSS™、らくらく無線スタート、WPS (Wi-Fi Protected Setup™)のいずれかに対応していると簡単に設定できます。
- 802.11bまたは802.11g規格に対応している、市販のアクセスポイントを使用してください。802.11a専用のアクセスポイントは使用できません。

インターネット接続環境がなくても

「ニンテンドーゾーン」や「FREESPOT」のサービスを行っているところでは、特別な設定をすることなく、インターネットに接続することができます。

- ニンテンドーゾーンについては、任天堂ホームページをご覧ください。
<https://www.nintendo.co.jp/support/>
- FREESPOTで利用可能なサービス、提供場所などくわしい情報は次のホームページをご覧ください。
FREESPOTの一部では、特別な設定が必要なおことや、接続できないところがあります。また、事前の予告なく、サービス内容の変更や中止などが生じる場合があります。あらかじめご了承ください。
FREESPOT: パソコンから <http://www.freespot.com/> 携帯から <http://m.freespot.com/>

nintendo zone.
ニンテンドーゾーン



本体を設定する

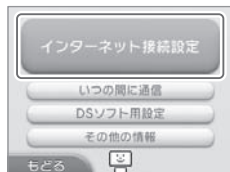
インターネット設定

インターネット設定をする

インターネットに接続するために必要なものが準備できたら、本体設定の「インターネット設定」をタッチして、設定をはじめてください。

※ DSソフトでインターネットに接続して遊ぶときは、「DSソフト用設定」を設定してください。

1 「インターネット接続設定」をタッチ



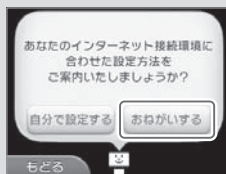
2 「接続先の登録」をタッチ



あなたにぴったりの設定方法を教えてください。

「おねがいます」をタッチすると、あなたの環境にぴったりの設定方法を案内してくれます。画面の案内に従って項目を選び、あなたのインターネット環境にあった設定方法を選んでください。

- AOSSまたはらくらく無線スタートでの設定を案内された場合 [U57 ページ](#)
- WPSでの設定を案内された場合 [U58 ページ](#)
- アクセスポイントを検索して設定することを案内された場合 [U59 ページ](#)



案内なしで設定する場合は

「自分で設定する」をタッチして、ご家庭のインターネット環境にあった設定方法をタッチしてください。

- AOSSまたはらくらく無線スタートで設定する [U57 ページ](#)
- WPSで設定する [U58 ページ](#)
- アクセスポイントを検索して設定する [U59 ページ](#)



AOSSまたはらくらく無線スタートで設定する

AOSS、または、らくらく無線スタートを使って簡単に設定できます。お持ちのアクセスポイントの取扱説明書もご覧ください。

※ AOSSを使用すると、アクセスポイントの設定が変更されることがあります。AOSSを使用せずに接続していたパソコンなどは、設定し直さないとインターネットに接続できなくなる場合があります。アクセスポイントを検索して設定すると、アクセスポイントの設定は変更されません。[159](#) ページ

1 (AOSS) または (らくらく無線スタート) をタッチ

※ 接続方法を案内してもらって、 または  を選んだ場合は、次の手順 **2** から行ってください。



2 アクセスポイント側の操作をする

AOSSの場合

「AOSSボタン」を対応ランプが2回連続して点滅するまで押す

※ 何度も失敗する場合は、5分ほど時間を空けてやり直してください。



らくらく無線スタートの場合

1 「らくらくスタートボタン (SETスイッチ)」を対応ランプが緑点滅するまで押し続ける



2 しばらく待って、ランプがオレンジ点滅になったら、オレンジ点灯になるまでもう一度押し続ける

● ランプが緑点灯になったら設定完了です。

※ らくらく無線スタートは、アクセスポイントにセキュリティの設定がされていない場合使用できません。



3 設定完了画面が表示されたら、「OK」をタッチして接続テストを行う

● 接続テストに成功したら、設定は完了です。

● AOSSを使った設定の完了直後は、接続に失敗することがあります。時間を空けて再度接続テストを行ってください。

WPSで設定する

WPSを使って簡単に設定できます。お持ちのアクセスポイントの取扱説明書もご覧ください。

※ アクセスポイントのセキュリティの暗号化方式 (159 ページ) が WEP に設定されている場合、WPS を使って設定することはできません。

1 [WPS] をタッチ

※ 接続方法を案内してもらって、[WPS] を選んだ場合は、次の手順 2 から行ってください。



2 お持ちのアクセスポイントにあった接続方法をタッチ



3 アクセスポイント側の操作をする

※ 設定が完了するまで2分程度かかる場合があります。

プッシュボタンによる接続の場合

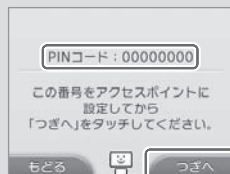
「WPSボタン」を対応ランプが点滅するまで押し続ける



PIN入力による接続の場合

本体の画面に表示されたPINコードをアクセスポイントに設定する

- アクセスポイントを設定したあと、「つぎへ」をタッチしてください。



4 設定完了画面が表示されたら、「OK」をタッチして接続テストを行う

- 接続テストに成功したら、設定は完了です。
- WPSを使った設定の完了直後は、接続に失敗することがあります。時間を空けて再度接続テストを行ってください。

アクセスポイントを検索して設定する

お持ちのアクセスポイントがAOSSやらくらく無線スタート、WPSに対応していない場合は、アクセスポイントを検索して設定します。お持ちのアクセスポイントの取扱説明書をご覧ください。

※ アクセスポイントのセキュリティの暗号化方式がWPA2-PSK(TKIP)に設定されている場合、アクセスポイントを検索して設定することはできません。

1 「アクセスポイントを検索」をタッチ

※ 接続方法を案内してもらって、「わからない/対応していない」や「外出先で接続」を選んだ場合は、次の手順 2 から行ってください。



2 アクセスポイントをタッチして選ぶ

● お使いのアクセスポイントに設定された名前 (SSID、ESS-ID、ネットワーク名とも呼ばれます) を選んでください。アクセスポイントの名前は、お持ちのアクセスポイントの設定をご確認ください。



3 セキュリティキー※を入力して「決定」をタッチ

- アクセスポイントがセキュリティ設定されている場合に表示されます。セキュリティキーは、お持ちのアクセスポイントの設定をご確認ください。
- 入力したキーは「*」で表示されます。
- ※ キーとはアクセスポイントに設定されたセキュリティのパスワードです。セキュリティ設定されたアクセスポイントに、本体を接続する場合に必要です。暗号化キー、ネットワークパスワードとも呼ばれます。

4 「OK」をタッチして、設定を保存する

5 「OK」をタッチして、接続テストを行う

- 接続テストに成功したら、設定は完了です。
- 接続テストに失敗してエラーコードが表示されたときは、画面に表示されたエラーメッセージに従って対応してください。

セキュリティの種類について

アクセスポイントのセキュリティの暗号化方式には、次のものがあります。

アクセスポイントの暗号化方式	WEP	WPA™-PSK (TKIP)	WPA2™-PSK (TKIP)	WPA-PSK (AES)	WPA2-PSK (AES)
セキュリティの強さ	弱い ←				→ 強い



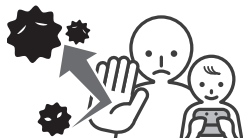
保護者による使用制限

お子様によるゲームの使用や購入を制限したり、一部の機能(インターネットブラウザーなど)の使用を制限したりします。

制限できること

次の内容が制限できます。お子様が使用される場合は、保護者の方が必要に応じて設定してください。

- 保護者による使用制限を設定すると、制限した項目以外に「ニンテンドーネットワークID設定」の一部や「インターネット設定」「外側カメラ補正」「ソフトとデータの引越越し」「本体の初期化」も制限され、暗証番号が必要になります。



年齢制限	CEROの年齢区分(13歳以上)に基づき、3DSソフトやDSiソフトの使用を制限します。 ※ 3DSソフトのダウンロードプレイでダウンロードしたソフトも制限されます。 ※ DSソフトやDSダウンロードプレイでダウンロードしたソフトは、年齢区分に基づいた使用制限は働きません。
インターネットブラウザーの使用	インターネットブラウザーの使用を制限し、ホームページを見ることができないようにします。
ニンテンドーeショップ等での商品やサービスの購入	ニンテンドーeショップなどでのクレジットカードの使用や、商品・サービスの購入などを制限します。
Miiverseの使用	ほかのユーザーとの不適切なコンテンツのやりとりや、嫌がらせを防ぐため、Miiverseの閲覧や投稿を制限します。
写真や画像・音声・動画・長文テキストの送受信	写真や画像・音声・動画・長文テキストなど、個人情報を含む可能性のあるデータの送受信を制限します。 ※ DSソフトやMiiverseには、使用制限が働きません。
他のユーザーとのインターネット通信	インターネットに接続してほかの本体と通信することを制限します。 ※ DSソフトやMiiverseには、使用制限が働きません。
他のユーザーとのすれちがい通信	すれちがい通信でほかの本体と通信することを制限します。 ※ DS/DSiソフトには、使用制限が働きません。
フレンドの登録	フレンドを新しく登録することを制限します。
DSダウンロードプレイの使用	DSダウンロードプレイの使用を制限します。
配信動画の視聴	配信動画の視聴を制限します(全年齢対象以外の動画は視聴できなくなります)。 ※ ニンテンドーeショップの動画には使用制限が働きません。 ※ 配信動画再生ソフトによっては、そのソフトの使用自体が制限されるものもあります。

※ この本体を複数のお子様で使用される場合は、最も低い年齢のお子様に合わせて設定してください。

保護者による使用制限を設定する

本体設定の「保護者による使用制限」をタッチして、設定をはじめてください。[p.52](#) ページ

1 画面の説明を読んで操作

- 保護者による使用制限についての説明が表示されます。画面の案内に従って進んでください。

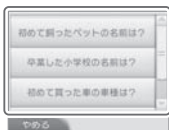
2 4桁の暗証番号を入力し、「決定」をタッチ

- 確認のために2回入力します。
- ※ 制限を一時的に解除したり、設定を変更したりするときに入力します。お忘れにならないようご注意ください。



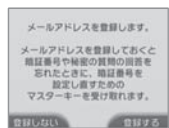
3 秘密の質問を選び、その回答を3文字以上で入力する

- 秘密の質問を自分で設定したい場合は、「秘密の質問を自分で設定する」を選び、質問と回答を3文字以上で入力してください。
- ※ 秘密の質問の回答は、暗証番号を忘れたときのために必要です。お忘れにならないようご注意ください。(キーボードの使いかた [p.23](#) ページ)



4 メールアドレスを登録する

- メールアドレスを登録すると、暗証番号や秘密の回答を忘れたときに、暗証番号を設定し直すためのマスターキーを受け取れます。
- お子様にマスターキーを見られることがないように、保護者の方だけが使用できるメールアドレスを入力してください。



5 設定を変更したい項目をタッチし、画面の案内に従って設定

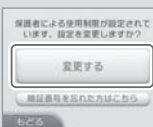
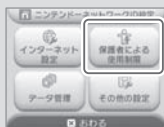
- はじめて設定する場合は、すべての項目が制限されています。
- 設定が終わったら、「設定完了」をタッチして設定を終了してください。



設定を変更する場合は

「保護者による使用制限」から「変更する」をタッチして設定を変更してください。

- ※ 暗証番号や秘密の質問の回答を忘れた場合は、暗証番号入力画面で「忘れた」をタッチしてください。[p.83](#) ページ







データ管理

本体保存メモリーやSDカードに保存されている、ソフトのデータや設定を確認したり、整理したりします。

本体保存メモリーやSDカードに保存されているデータの整理、すれちがい通信を登録したソフトの確認、受信拒否設定の初期化ができます。本体設定の「データ管理」を選んで、整理したい項目をタッチしてください。



 ニンテンドー 3DSデータ管理	ソフト管理 追加データ管理 追加コンテンツ管理 セーブデータのバックアップ管理	3DSダウンロードソフトの一覧を確認して、ソフトごとに消去できます。 ※ 消去するときにセーブデータのバックアップを作成することもできます。 追加データ (いつの間にか通信でもらったデータなど) の一覧を確認して、ソフトごとに消去できます。 対応ソフトでダウンロードした追加コンテンツや、ソフトの更新データの一覧を確認し、選んで消去できます。 3DSダウンロードソフトのセーブデータのバックアップを作成・消去したり、バックアップからデータを復元したりできます。 バックアップを作成すると、いつでもセーブデータを復元できます。
 DSiウェア データ管理	本体保存メモリーやSDカードに保存されているDSiウェアを確認できます。DSiウェアは本体保存メモリーとSDカード間でコピーしたり、消去したりできます。	
すれちがい通信管理	すれちがい通信を登録したソフトの一覧を確認できます。また、ソフトごとにすれちがい通信をやめることもできます。	
受信拒否設定の初期化	受信拒否設定を初期化します。初期化すると、これまで受信に制限がかかっていたデータがすべて制限されなくなります。	

- ※ 追加データや追加コンテンツはSDカードに300個以上保存できますが、データ管理画面には300個までしか表示されません。
- ※ DSiウェアはSDカードから起動できません。遊ぶときは本体保存メモリーにコピーしてください。
- ※ コピー先と同じソフトがある場合は上書きされます。大切なセーブデータが上書きされないようご注意ください。
- ※ 消去したソフトや追加コンテンツは、ニンテンドーeショップから無料で再ダウンロードできます (配信を中止または終了されたソフトは再ダウンロードできなくなることがあります。あらかじめご了承ください)。



その他の設定

ユーザー情報の変更など、本体のいろんな設定を行います。

画面端の◀・▶をタッチするとページが切り替わります。



ユーザー情報	<p>ユーザーネームや誕生日、地域情報、DSソフト用設定を設定します。</p> <p>※ ニンテンドーネットワークIDのユーザー情報とは別のものです。このユーザー情報を変更しても、ニンテンドーネットワークIDのユーザー情報は変更されません。</p> <p>● DSソフト用設定は、一部のDS/DSiソフトで使用するコメントやユーザーカラーを設定します（DS/DSiソフトで対応していない文字や記号を入力すると「?」が表示されます）。</p>
日付と時刻	日付と時刻を設定します。
タッチスクリーン	タッチスクリーンのずれを補正します。正しく反応しないときに行ってください。
この本体について	ニンテンドー2DSと3DSの違いについての案内を見ることができます。
サウンド	スピーカーのサウンド設定を変更します。
マイクテスト	マイクが正しく動作するか確認します。 マイクに向かって声を出したり、息を吹きかけたりしてください。下画面に表示されているマイクの色が変わればマイクは正常です。
外側カメラ	外側カメラのずれを補正します。
スライドパッド	スライドパッドを補正します。スライドパッドで正しい方向に操作できないと感じたり、操作していないのに勝手に動いたりする場合は行ってください。
ソフトとデータの引越	本体同士でデータの引越しを行います。 164 ページ
本体の更新	本体や内蔵ソフトを最新の状態にします。 172 ページ
本体の初期化	本体に保存したソフトやセーブデータなどをすべて消去します。 173 ページ

本体を設定する

その他の設定

ソフトとデータの引っ越し

次の本体同士でデータの引っ越しができます。

- DSi/DSi LL本体から2DS本体への引っ越し
- 3DS/3DS LL/2DS本体同士の引っ越し
- 2DS本体からNew 3DS/New 3DS LL本体への引っ越し



- 引っ越しするときは、インターネット接続と本体同士の通信（ローカル通信）のどちらも行います。引っ越しする本体同士を近くに置いて、快適にインターネット通信ができる環境で引っ越ししてください。[p.55](#) ページ
 - 引っ越しの途中で電源がOFFにならないよう、充電しながら引っ越しするか、バッテリーを十分に充電してから引っ越しすることをおすすめします。バッテリー残量が少ない場合は引っ越しできません。
- ※ 引っ越し中はスリープモードにできません。

ニンテンドーDSi/DSi LLから引っ越し

お持ちのニンテンドーDSi/DSi LL本体に保存されているDSiウェアや写真・音声データなどを2DS本体に引っ越しします。



- ※ 2DS本体からDSi/DSi LL本体への引っ越しはできません。一度引っ越しすると、元に戻すことはできませんのでご注意ください。

引っ越しできるデータ	Wi-Fiユーザー情報	インターネット接続設定とWi-FiコネクションIDを引っ越しします。
	写真・音声データ	DSi/DSi LL本体の内蔵ソフト「ニンテンドーDSiカメラ」や「ニンテンドーDSiサウンド」で記録した、写真や音声データを引っ越しします。
	DSiウェア	DSiウェアを引っ越しします。

DSi/DSi LL本体に引っ越しソフトのダウンロードが必要です。

事前に、ニンテンドーDSiショップから引っ越しソフト「ニンテンドー3DSへの引っ越し」(無料)を、お持ちのDSi/DSi LL本体にダウンロードしてください。

- DSiショップについて、くわしくはDSi/DSi LL本体の取扱説明書をご覧ください。

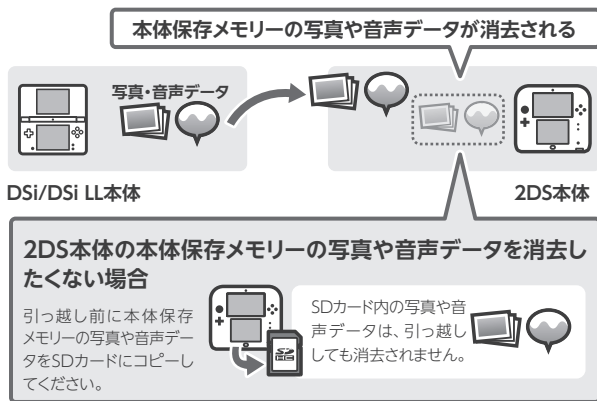


Wi-Fiユーザー情報の引っ越しに関するご注意

- 2DS本体の「DSソフト用設定」のWi-Fiユーザー情報を上書きします。
- Wi-Fi接続IDは、DSi/DSi LL本体から消去されます。Wi-Fi接続IDについてくわしくは、DSi/DSi LL本体の取扱説明書をご覧ください。
- インターネット設定の上級者設定は引っ越しされません。

写真・音声データの引っ越しに関するご注意

2DS本体の本体保存メモリーに写真や音声データが保存されている場合は、すべて消去されます。2DS本体の本体保存メモリーに写真や音声データが保存されている場合は、引っ越しの前にSDカードにコピーしてください。



- DSi/DSi LL本体のSDカードに保存した写真を引っ越ししたい場合は、DSi/DSi LL本体のSDカードから本体保存メモリーにコピーする必要があります。

DSiウェアの引っ越しに関するご注意

2DS本体にはDSiウェアのみ引っ越しされ、セーブデータは引っ越しされません。また、引っ越しすると、DSi/DSi LL本体では、ソフトと一緒にセーブデータも消去されます。引っ越しによってセーブデータを失ってもよいか、事前にご確認のうえ引っ越しを行ってください。

引っ越しするとDSiウェアとセーブデータ消去

DSiウェア(セーブデータなし)が移動

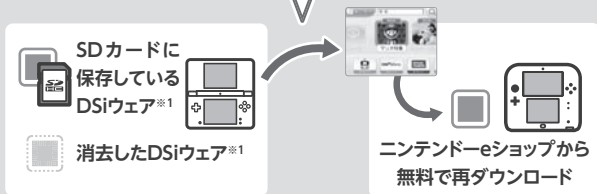


- 引っ越しをしたDSiウェアは、2DS本体の本体保存メモリーに保存されます。本体保存メモリーの空き容量が足りない場合は、引っ越しできません。「本体設定」の「データ管理」で、すでに保存されているDSiウェアをSDカードにコピーしたあと本体保存メモリーから消去してください。**062** ページ

購入したDSiウェアを消去またはSDカードにコピーしている場合

一度購入したDSiウェアを、消去していたりSDカードにコピーしていたりして、本体に保存されていない場合でも引っ越しできます。その場合、ソフト自体は2DS本体に保存されませんが、「ご利用記録」はニンテンドーeショップに移動されますので、ニンテンドーeショップから無料で再ダウンロードして遊ぶことができます。

DSiウェアを購入した「ご利用記録」のみニンテンドーeショップに移動

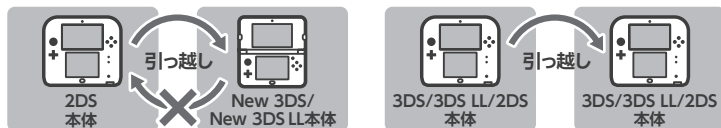


※1. 引っ越ししたDSiウェアは、DSi/DSi LL本体で遊べなくなります。もう一度遊べるようにするには、DSiポイントを使って購入し直す必要があります。

- 無料のDSiウェアや、ニンテンドーeショップで販売されていないDSiウェアなどは引っ越しできません。引っ越しできないDSiウェアについてくわしくは、任天堂ホームページをご覧ください。**06**裏表紙
- ニンテンドーDSiポイントや、DSi/DSi LL本体にはじめから入っているソフトは引っ越しできません。
- 2DS本体に同じソフトがある場合は、そのソフトは引っ越しされません。

ニンテンドー3DSシリーズと引越し

本体内存ソフトのセーブデータや、ニンテンドーeショップの残高、ダウンロードソフトの「ご利用記録」などを引越しします。



- ※ データはまとめて引越しされます。一部のデータやソフトだけを選択して引越しすることはできません。
- ※ New 3DS/New 3DS LL本体から2DS本体への引越しはできません。一度引越しすると、元に戻すことはできませんのでご注意ください。

引越しできるデータ	DSソフト用設定	DSソフト用のインターネット接続設定とWi-FiコネクションIDを引越しします。
	本体内存ソフトのセーブデータ	本体保存メモリーに保存されているフレンドリストや3DSカメラの写真、3DSサウンドの音声、MiiスタジオのMiiデータなど本体内存ソフトのセーブデータを引越しします。
	DSiウェア	本体保存メモリーに保存されているDSiウェアとそのセーブデータを引越しします。
	ニンテンドーネットワークID	ニンテンドーネットワークIDとその情報を引越しします。 ※ 引越し元の本体で、過去に登録していたニンテンドーネットワークIDがある場合、そのIDは引越し先の本体でのみ再登録できるようになります。
	ニンテンドーeショップのご利用記録と残高	ニンテンドーeショップのご利用記録と残高を引越しします。引越しする本体同士のご利用記録と残高が統合されます。 ※ 一部のご利用記録は引越しできない場合があります。引越しできないご利用記録は引越しする前に画面で確認できます。
	SDカードに保存されているデータの使用权	SDカードに保存されているデータ(ダウンロードソフトやそのセーブデータ、追加コンテンツなど)を使用できる権利を引越しします。SDカード内のデータの移行方法については068ページをご覧ください。

本体を設定する

その他の設定

引越し先の本体にニンテンドーネットワークIDが登録されている場合は

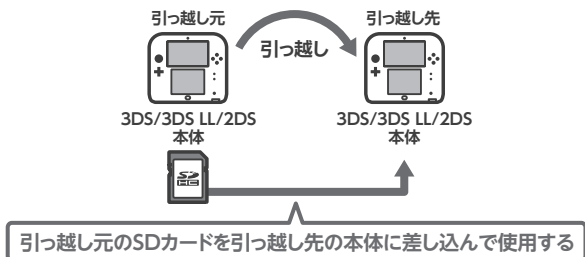
引越し先の本体にニンテンドーネットワークIDが登録されている場合は、引越しできません。引越し先の本体で「本体の初期化」(073 ページ)をすると、引越し先の本体からニンテンドーネットワークIDの登録が解除され、引越しできるようになります。

- ニンテンドーネットワークIDは、ほかのIDと統合することはできません。そのため、それぞれのIDで購入されたソフトなどを1つのIDにまとめることはできません。
- 登録を解除したニンテンドーネットワークIDは、引越し先の本体でのみ再登録できます(登録を解除したあと、別のニンテンドーネットワークIDが登録されている場合は、「本体の初期化」をしないと、再登録できません)。

SDカード内のデータの移行方法について

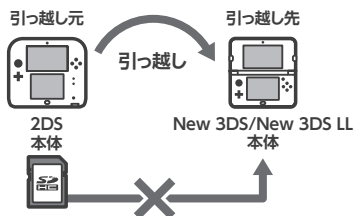
SDカード内のデータの移行方法は、引っ越しする本体によって異なります。

3DS/3DS LL/2DS本体同士で引っ越しする場合



引っ越し元のSDカードのデータは、引っ越し先の本体でのみ使用できます。引っ越し後は、引っ越し元で使用していたSDカードを引っ越し先の本体に差し替えてから使用してください。SDカードを差し替えずに使用した場合、ソフトによってはセーブデータが使用できなくなることがあります。

2DS本体からNew 3DS/New 3DS LL本体に引っ越しする場合



引っ越し元の2DS本体のSDカードは、引っ越し先のNew 3DS/New 3DS LL本体のmicroSDカードスロットに差し込めないため、次の3つのデータの移行方法が選べます。

通信でぜんぶ移動



2DS本体に差し込まれているSDカード内のすべてのデータを、New 3DS/New 3DS LL本体に差し込まれているmicroSDカードに転送します。

- ※ 転送するデータの容量によって引っ越しにかかる時間が長くなります。
- ※ 引っ越し先のmicroSDカードの空き容量が足りない場合は引っ越しできません。一度引っ越しをやめて、不要な写真やムービー、音声データ、ソフトを消去してください。それでも足りない場合は、引っ越し先のmicroSDカードをより大容量のものに差し替えるか、データの移行方法を「通信で容量の小さいmicroSDカードに移動」にして引っ越ししてください。

通信で容量の小さいmicroSDカードに移動



引越し先のmicroSDカードの容量が足りないときに選んでください。SDカードにダウンロードしている3DSソフト以外のデータを、引越し先のmicroSDカードに転送します。引越し後に、必要なソフトをコンテンドーeショップから再ダウンロード(無料)する必要があります。

※ セーブデータはソフトをダウンロードしたあと、はじめて起動するときに復元されます。

パソコンを使って移動

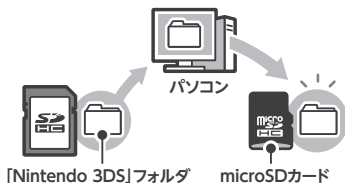


SDカードのデータを引越し先のmicroSDカードに転送しません。引越しが完了したあとで、パソコンを使ってSDカードのデータをすべてmicroSDカードにコピーしてください。コピー後、そのmicroSDカードを引越し先の本体に差し込んで使用してください。

※ 引越し元の本体で、microSDカードをSDカードアダプターに差し込んで使用していた場合は、パソコンでコピーする必要はありません。引越し完了後、そのmicroSDカードを引越し先の本体に差し込んで使用してください。

microSDカードにデータをコピーする

SDカードのデータをmicroSDカードにコピーする場合は、パソコンのSDカードスロットや、市販のmicroSDカードリーダー/ライターなどを使用して、SDカード内のすべてのデータをmicroSDカードにコピーしてください(SDカード内の[Nintendo 3DS]フォルダはフォルダごとコピーしてください)。



※ データが何も入っていないmicroSDカードにコピーしてください。コピー先のmicroSDカードにデータがある場合は、消去してからコピーしてください(必要なデータがある場合は、消去前にパソコンなどにコピーしてから行ってください)。

※ [Nintendo 3DS]フォルダはmicroSDカードの一番上の階層にコピーしてください。

※ [Nintendo 3DS]フォルダにはダウンロードソフトやそのセーブデータなどが保存されています(写真データは含まれていません)。

※ [Nintendo 3DS]フォルダ内のデータを改変したり、ファイルの移動や消去、ファイル名の変更をしたりしないでください。

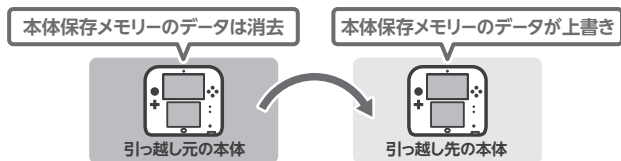
※ 26ページのコピーに関するご注意もあわせてお読みください。

引越し元の本体で複数枚のSDカードを利用している場合は

[通信でぜんぶ移動][通信で容量の小さいmicroSDカードに移動]は1枚のSDカードのデータしか転送できません。複数枚のSDカードを利用している場合は、引越ししたあと2枚目以降のSDカードのデータを「パソコンを使って移動」と同じように、パソコンを使って別のmicroSDカードにコピーして引越し先の本体に差し込んで使用してください。

引っ越しに関するご注意

引っ越ししたあとは、引っ越し元の本体のデータがすべて消去されます。



※ 引っ越し先の本体保存メモリーに保存されているDSiウェア以外のデータ（内蔵ソフトのセーブデータなど）は、一度すべて消去されたあと、引っ越し元の本体のデータが書き込まれます。引っ越し先の本体保存メモリーに写真や音声データが保存されている場合は、引っ越しする前にmicroSDカードにコピーしてください。

ダウンロードソフトについてのご注意

- 引っ越し先の本体で使用していたmicroSDカードに保存されているダウンロードソフトや、そのセーブデータなどは使用できなくなります（ソフトは、ニンテンドーeショップから再ダウンロードできます）。ただし、DSiウェアとそのセーブデータは引っ越しする前に、引っ越し先の本体保存メモリーにコピーしておく、引っ越ししたあとそのまま使用できます。
- 同じダウンロードソフトを購入している本体同士で引っ越しをした場合は、引っ越し先の同じソフトのご利用記録が消去され、セーブデータも使用できなくなります。引っ越し元のソフトとそのセーブデータが、引っ越し先の本体で使用できるようになります。

ニンテンドーeショップの残高についてのご注意

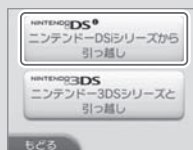
引っ越し元と引っ越し先の本体の残高の合計が、登録できる金額の上限を超えてしまう場合は引っ越しできません。

引越しする

DSi → 2DS DSi/DSi LL本体から引越しする場合

- 1** [2DS本体の操作]
「ニンテンドーDSiシリーズから引越し」を
タッチ

● 引越しに関する注意を確認して「つぎへ」をタッチしてください。



- 2** 「DSiから受信」をタッチ
- 以降は、画面の案内に従って引越ししてください。



- 3** [DSi/DSi LL本体の操作]
DSiメニューから「ニンテンドー3DSへの
ひっこし」をはじめ

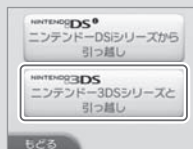
● 以降は、画面の案内に従って引越ししてください。



3DS/2DS → 3DSシリーズ 3DSシリーズと引越しする場合

- 1** [引越し元/引越し先の本体の操作]
「ニンテンドー3DSシリーズと引越し」を
タッチ

● 引越しに関する注意を確認して「同意する」をタッチしてください。

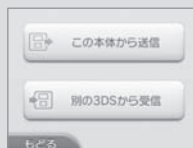


- 2** [引越し元の本体の操作]
「この本体から送信」をタッチ

[引越し先の本体の操作]

「別の3DSから受信」をタッチ

● 以降は、画面の案内に従って引越ししてください。



本体を設定する

その他の設定

2DSからNew 3DS/New 3DS LLに「通信で容量の小さいmicroSDカードに移動」で引っ越しした場合

「通信で容量の小さいmicroSDカードに移動」でNew 3DS/New 3DS LLに引っ越しした場合は、引っ越ししたときに転送したセーブデータを「セーブデータ管理」から確認できます。また、「セーブデータ管理」でセーブデータを選んで消去することもできます。



本体の更新

HOMEメニューや内蔵ソフトで、機能やソフトの追加があるときに本体の更新を行うと、本体を最新の状態でできます。

- 本体の更新はインターネットに接続して行います。事前にインターネットの設定をしてください。[P.55 ページ](#)
(ゲームカードから本体の更新を行う場合は、インターネットに接続する必要はありません。[P.40 ページ](#))
- ※ 本体を十分に充電してから更新してください。バッテリー残量が少ない場合は更新できません。
- ※ 更新される内容は、任天堂ホームページをご覧ください。[裏表紙](#)

本体の更新について

違法な機器や任天堂が承認していない機器を使用した場合、または任天堂が承認していない改造を行った場合は、本体機能更新により本体が起動しなくなる可能性があります。

任天堂が承認していない改造に関連したソフトウェアやコンテンツ、データなどは、事前の告知なく変更や消去されることがあります。

また、本体機能更新に同意されない場合は、ソフトが起動できなくなる可能性があります。

本体の自動更新について

お使いになる方や通信相手が不快に感じる言葉の使用を制限する「NGワードリスト」、ニンテンドーゾーンのサービスを利用できるアクセスポイントの追加など、本体を快適に使用していただくための機能を自動で更新します。自動更新は事前の告知なく、確認画面なども表示されません。

本体の初期化

本体に保存されているデータを消去し、工場出荷時の状態にします。

- ※ ニンテンドーネットワークIDを登録している場合、本体の初期化をするには、インターネット接続が必要です。
- ※ 本体の更新を行ったあとに初期化しても、更新前のシステムバージョンには戻りません。

初期化すると、次のデータが消去され元に戻りません。



- 本体保存メモリー内のセーブデータ（フレンドリストやおしらせリスト、歩数など）
- 本体内蔵ソフトのセーブデータ
- 本体保存メモリー内のすべての写真
- 本体の設定情報
- 本体に追加したソフト※1とそのセーブデータ
- SDカード内の次のデータ※2
 - － ダウンロードソフト※1とそのセーブデータ
 - － 追加コンテンツ※1
 - － 追加データ
 - － セーブデータのバックアップ
- ニンテンドーネットワークIDの登録※3

- ※1. ニンテンドーeショップから無料で再ダウンロードできます。配信を中止または終了されたソフトは再ダウンロードできなくなることがあります。あらかじめご了承ください。ニンテンドーネットワークIDを登録していた場合は、同じIDを登録しないと再ダウンロードできません。**054 ページ**
- ※2. ソフトやセーブデータを保存したSDカードを抜いて初期化した場合は、SDカード内のデータは消去されませんが、そのデータは使用できなくなります。
- ※3. 本体の初期化をしても、ニンテンドーネットワークIDは消去されません。「ニンテンドーネットワークID設定」の「作成済みのIDを登録する」から再登録できます。

本体を廃棄したり、他人に譲渡したりする場合は

本体の初期化をしても消えない、SDカード内の写真や音声データも消去してください。ニンテンドーネットワークIDを登録していない場合は、本体の初期化をする前にニンテンドーeショップからご利用記録も削除してください。

ニンテンドーネットワークIDを登録している場合は

この本体に一度登録したニンテンドーネットワークIDは、本体の初期化をして登録を解除してもほかの本体に登録できません。ほかの本体で同じニンテンドーネットワークIDを使用する場合は、本体の初期化ではなく「ソフトとデータの引っ越し」(**064 ページ**)を行ってください。

バッテリーパックの交換

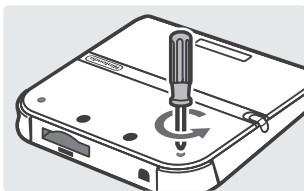
本体を繰り返し充電すると、満充電時に使用できる時間が少しずつ短くなります。使用できる時間が極端に短くなったら、バッテリーパックを交換してください。新しいバッテリーパックは任天堂ホームページから購入できます。[山表紙](#)

バッテリーパックを交換する

- 小さなお子様が使用されている場合は、保護者の方が交換してください。
- バッテリーパックを交換するときは、電源をOFFにして、必ずACアダプターを抜いてください。

1 ねじをゆるめる

- 2か所のねじを4～5回転させれば、バッテリーカバーが取り外せるようになります(ねじは回しても上がってきません。紛失防止のため、ねじがバッテリーカバーから外れない構造になっています)。

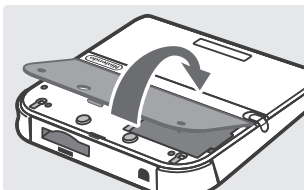
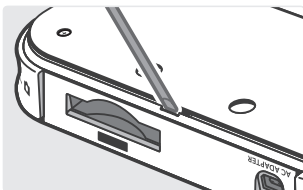


ねじ穴をつぶさないために次の点にご注意ください。

- ねじ穴にぴったりと合うサイズのプラス(+)ドライバーを使用してください。
- 本体を平らなところに置いた状態で、ドライバーでねじを押さえつけながら、反時計回り(左回り)に回してください。



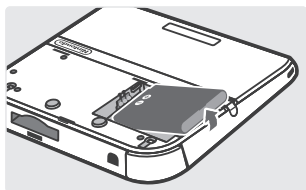
2 バッテリーカバーを外す



- マイナスドライバーなどを図の位置に差し込み、上に少し引き上げて外してください。
※ バッテリーカバーと本体の間に爪を差し込まないでください。けがををするおそれがあります。
※ 無理な力を加えないでください。本体やバッテリーカバーが傷付くおそれがあります。

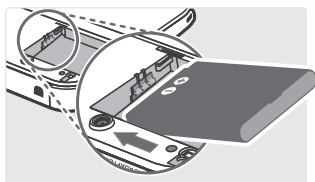
3 バッテリーパックを取り出す

- バッテリーパックは図のように取り出してください。

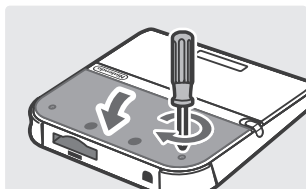
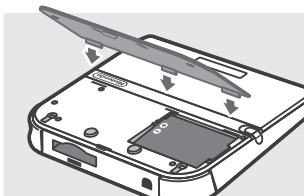


4 10秒以上時間が経ってから、新しいバッテリーパックを入れる

- バッテリーパックの向きに注意して、図のように入れてください。
- ※ バッテリーパックを取り出したあと、すぐに新しいバッテリーパックを入れると、電源ランプが正しく点灯・点滅しなくなる可能性があります。



5 バッテリーカバーを取り付け、ねじを2か所しめる



- 左右のツメを本体にカチッと音がするまで、バッテリーカバーを上から押さえてはめてください。
- バッテリーを外すと、日付と時刻が初期化されます。本体設定の「その他の設定」から「日付と時刻」を設定し直してください。**63 ページ**
- ※ 必ずバッテリーカバーを取り付け、ねじをしっかりとめてください。バッテリーカバーを外した状態で衝撃が加わると、バッテリーパックが破損し、発火や破裂の原因になります。

使用済みバッテリーパックの取り扱いについて

- プラス(+)端子、マイナス(-)端子にテープなどを貼って、絶縁してください。
- ラベルをはがさないでください。
- 分解しないでください。

本体で使用しているバッテリーパックはリチウムイオン電池です。リチウムイオン電池には貴重な資源が含まれています。不要になったバッテリーパックは、最寄りのリサイクル協力店へお持ちください。

詳細は、一般社団法人JBRCのホームページをご参照ください。(http://www.jbrc.com/)



充電式
リチウムイオン電池

使用後は、捨てずにリサイクル協力店へ

故障かな?と思ったら

修理サービスを依頼される前に、下表に従ってもう一度確認してください。

※ 各ゲームや周辺機器の取扱説明書もあわせてご確認ください。

状況	対処方法
充電できない 充電ランプが点灯しない	<ul style="list-style-type: none">● 付属のACアダプターを使用していますか? ➡ 付属のNewニンテンドー3DS ACアダプター[WAP-002(JPN)]を使用してください。● ACアダプターをしっかりと差し込んでいますか? ➡ 一度ACアダプターを抜いて30秒ほど経ってから、もう一度、本体やコンセントにしっかりと差し込んでください。▶20 ページ● 周囲温度が5~35℃の場所で充電していますか? ➡ 周囲温度が5~35℃の場所で充電してください。この温度の範囲外の場所では充電できないことがあります。● バッテリーパックを正しく接続していますか? ➡ 充電しても充電ランプが点灯したあとすぐに消灯する場合は、バッテリーパックが正しく接続されていない可能性があります。バッテリーパックが正しく接続されているか確認してください。▶74 ページ● 充電ランプが点滅していませんか? ➡ 充電ランプが点滅している場合は、任天堂サービスセンターにお問い合わせください。▶裏表紙
満充電しても長時間ゲームができない 充電時間が長い	<ul style="list-style-type: none">● 周囲温度が5℃以下の場所でゲームや充電を行っていませんか? ➡ 周囲温度が5℃以下の場所では、ゲームが長時間できなかつたり、充電時間が通常より長くなつたりする場合があります。● バッテリーパックの寿命ではありませんか? ➡ 充電を繰り返すと、バッテリー持続時間が少しずつ短くなります。使用できる時間が極端に短くなったら、バッテリーパックの寿命です。新しいバッテリーパックに交換してください。▶74 ページ 新しいバッテリーパックは任天堂ホームページから購入できます。▶裏表紙
本体が熱くなる	<ul style="list-style-type: none">● 温度の高い場所で使用したり、充電しながら長時間使用したりしていませんか? ➡ 周囲の温度が高い場所で使用したり、充電しながら長時間使用したりすると、本体の温度が高くなる場合があります。本体の使用可能環境(5~35℃)で使用してください。 温度の高い部分に長時間肌が直接接触していると、低温やけどの原因になりますので、温度の高い場所や熱のこもる場所で使用しないでください。

故障かな?と思ったら

困ったときは

状況	対処方法
<p>本体の電源が入らない</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● 本体は充電されていますか？ ➡ 本体を充電してください。P20 ページ ● スリープスイッチが右になっていませんか？ ➡ スリープスイッチが右になっていると、スリープモードになるため電源が ON になりません。スリープスイッチを左に動かしてください。P17 ページ ● バッテリーパックを正しく接続していますか？ ➡ 本体の電源が ON にならず、充電しても充電ランプが点灯したあとすぐに消灯する場合は、バッテリーパックが正しく接続されていない可能性があります。バッテリーパックが正しく接続されているか確認してください。P74 ページ
<p>バッテリーパックがふくらんでいる</p>	<p>➡ リチウムイオン電池の性質上、経年劣化やくり返し充電することでバッテリーパックがふくらむ場合があります。バッテリーパックの故障ではありませんので、安全上の問題はございません。ふくらんで使用可能時間が短くなったバッテリーパックは寿命ですので、バッテリーパックを交換してください。P74 ページ</p> <p>万一、バッテリーパックが液漏れしている場合は、漏れた液には触らないように注意し、任天堂サービスセンターにお問い合わせください。裏表紙</p>
<p>映像や音が出ない</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● ゲームカードはしっかり差し込まれていますか？ ➡ ゲームカードはカチッと音がするまで、しっかりと差し込んでください。 ● スリープモードになっていませんか？ ➡ 一部のソフトでは、スリープスイッチを操作しなくても、ソフト上でスリープモードにできるものがあります。スリープモードになっている場合は、スリープモードを解除してください。
<p>上画面や下画面に、黒い点や常に点灯する点がある</p> <p>上画面や下画面の明るさにムラがある</p>	<p>➡ 液晶の特性上、点灯しない点や常に点灯する点が存在したり、画面の明るさにムラが出たりすることがありますが、故障ではありません。</p>
<p>上画面と下画面を見比べると、色や明るさが異なる</p>	<p>➡ 上画面と下画面の液晶は仕様が異なるため、画面の色や明るさが異なる場合がありますが、故障ではありません。</p>
<p>3D映像に見えない</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● ニンテンドー2DSでは、3D映像を見ることはできません。

故障かな？と思ったら

困ったときは

本体の操作ができない

勝手に操作される

スライドパッドで正しく
操作できない

● スライドパッドの誤入力が発生していませんか？

➡ スライドパッドを強い力で操作したり、長期間使用していたりすると、ごまかにスライドパッドの誤入力が発生する可能性があります。正しく操作できない場合は、本体設定のスライドパッドの項目で補正を行ってください。📖63 ページ

※ スライドパッドを操作していないのに入力され続けた状態になって、ボタンやタッチパネルの操作もできなくなった場合は、一度電源をOFFにし、**[L] + [R] + [Y]** ボタンを押しながら電源をONにすると、スライドパッド補正画面からはじめることができます。



故障かな？と思ったら

タッチスクリーンが
操作できない

タッチスクリーンが
正しく反応しない

● タッチスクリーンの位置ずれが発生していませんか？

➡ 位置ずれが発生している場合は、本体設定のタッチスクリーンの項目で補正を行ってください。📖63 ページ

※ 画面がうまくタッチできない場合は、一度電源をOFFにし、**[L] + [R]** + **[X]** ボタンを押しながら電源をONにすると、タッチスクリーン補正画面からはじめることができます。



● タッチスクリーンに市販の保護シートを貼り付けていませんか？

➡ 市販の保護シートが正しく貼り付けられていないと、タッチスクリーンが保護シートに反応して、タッチし続けられている状態になります。保護シートを外すと、タッチスクリーンが操作できるようになる場合は、本体の故障ではありません。保護シートの取扱説明書をご覧ください。



困ったときは

状況	対処方法
<p>画面が真っ暗になったまま操作ができない</p> <p>本体がフリーズする</p>	<p>➡ 電源ON時やスリープモード解除時、ゲームプレイ中などで画面が真っ暗になったまま操作ができなくなった場合は、電源ボタンを電源ランプが消えるまで押し続けて電源をOFFにしたあと、もう一度電源をONにして使用してください。</p>
<p>本体のスピーカーから音が出ない</p>	<p>● 音量が最小の状態になっていませんか？</p> <p>➡ 本体側面のサウンドボリュームで音量を調整してください。</p> <p>● ヘッドホンを接続していませんか？</p> <p>➡ ヘッドホンを接続しているときは、スピーカーからの音が出ません（カメラのシャッター音は鳴ります）。</p>
<p>ヘッドホンから音が出ない</p>	<p>● 音量が最小の状態になっていませんか？</p> <p>➡ 本体側面のサウンドボリュームで音量を調整してください。</p> <p>● ヘッドホンのプラグはしっかり奥まで差し込まれていますか？</p> <p>➡ しっかり奥まで差し込んでください。</p>
<p>マイクが使用できない</p> <p>音声が認識されない</p>	<p>● マイクを使用するソフトですか？ また、マイクを使用する場面ですか？</p> <p>➡ マイクはいつも使用できるものではありません。マイクを使用するソフトで、マイクを使用する場面のときに使用できます。</p> <p>● マイクは正しく動作していますか？</p> <p>➡ 本体設定のマイクテストでマイクが正しく動作しているか確認してください。▶63 ページ</p> <p>● 家族や友人など、ほかの方の声は正しく認識されていますか？</p> <p>➡ 音声の認識率には個人差があり、声質によっては認識されにくい場合があります。</p> <p>● マイク付きのヘッドホンを使用していませんか？</p> <p>➡ マイク付きのヘッドホンを取り外して、本体のマイクを使用してください。</p>
<p>マイクが勝手に反応する/ハウリング(※)が発生する</p>	<p>● 騒音のある場所で使用していたり、音量を大きくして使用していたりませんか？</p> <p>➡ 周囲の騒音や本体のスピーカーから出た音に、マイクが反応している可能性があります。騒音から離れたり、スピーカーの音量を小さくしたり、ヘッドホンを使用したりしてください。</p> <p>(※)ハウリングとは・・・</p> <p>マイクに入った音をスピーカーから出すようなソフトで、スピーカーから出た音が再度マイクに入ってしまうことにより不快な騒音が生じる現象です。</p> <p>● マイク付きのヘッドホンを使用していませんか？</p> <p>➡ マイク付きのヘッドホンがハウリングの原因になっている可能性があります。マイク付きのヘッドホンを取り外してください。</p>

故障かな？と思ったら

困ったときは

本体を動かして遊ぶソフトをプレイ中に、本体を動かしていないのに画面が動いたり、本体の操作と画面の動きが合わないと感じたりする

- 本体内蔵のモーションセンサー（動きを感じ取るセンサー）に誤入力が発生している可能性があります。
- ➡ 急激に温度が変化する場所に持ち運んだり、本体に衝撃を与えたりすると、センサーが正しく反応しなくなる場合があります。そのときは、次の手順でモーションセンサーの補正を行ってください。

HOMEメニュー表示中に、**Y** ボタンと **B** ボタンを3秒間押し続けると、モーションセンサーの補正画面が表示されます。本体を水平なところに置いてから「補正する」をタッチするか、「初期状態にもどす」をタッチしてください。



Y + **B** を3秒間押す



本体を水平なところに置いて
「補正する」をタッチ

- 「補正する」をタッチした場合は、そのときの本体の状態を、水平に置かれている状態として設定します。

歩数が正しくカウントされない

- **スリープモードにしていますか？**
- ➡ 歩数はスリープモードにしているときのみカウントされます。
- **手さげバッグに入れたり、ストラップなどを使用してぶら下げたりして持ち歩いていませんか？**
- ➡ 本体を体に密着しないバッグに入れたり、ぶら下げたりして持ち歩いた場合は、歩数を正しくカウントできません。ウエストポーチなどの腰に身につけるバッグに入れると、カウントされる歩数の精度が高くなります。
 - ※ 使用状況によってカウントされる歩数に多少の誤差があります。
 - ※ 本体をズボンのポケットに入れないでください。体重をかけるなど大きな力が加わると、液晶や本体が破損し、けがや故障の原因になります。
- **DS/DSiソフトを終了せず、プレイし続けていませんか？**
- ➡ DS/DSiソフトを一度も終了することなく使用し続けた場合、7日間分の歩数のみカウントされます。ゲームをセーブしたあと、一度ソフトを終了してください。

SDカードに保存した写真が見られない

- **3DSカメラで表示できる写真が保存されていますか？**
- ➡ 3DSカメラでは、本体で撮影した写真を見ることができます。デジタルカメラや携帯電話で撮影した写真は表示できない場合があります。



状況	対処方法
SDカードの反応がない	<ul style="list-style-type: none"> ● SDカードは本体に正しく差し込まれていますか？ ➡ SDカードが正しく読み取れていない可能性があります。SDカードを入れ直してください。P.25 ページ ● SDカードが壊れていませんか？ ➡ パソコンやデジタルカメラなどでSDカードのファイルが正しく見られるか、確認してください。
ゲームカードを差し込んでいるのに、差し込んだカードソフトのアイコンがHOMEメニューに表示されなかったり、「ゲームカードスロットに何もささっていません」と表示されたりする	<ul style="list-style-type: none"> ● ゲームカードは正しく本体に差し込まれていますか？ ➡ ゲームカードを取り外して、本体とカードの向きを確認し、もう一度カチッと音がするまで正しく差し込んでください。うまくいかない場合は何度か差し直してみてください。P.39 ページ ● 本体のゲームカードスロットやゲームカードの端子部が汚れていませんか？ ➡ 別売のDSクリーナー[NTR-015]で端子部のクリーニングを行ってください。ティッシュや綿棒などは、故障の原因になるので使用しないでください。 ● 海外向けのソフトではありませんか？ ➡ 日本向けのソフトのみ使用できます。海外向けのソフトは使用できません。
ゲームソフトで遊べない	<ul style="list-style-type: none"> ● 保護者による使用制限の設定で、CEROの年齢区分に基づく使用ソフトの制限をしていますか？ ➡ CEROの年齢区分に基づく使用ソフトの制限を解除してください。P.60 ページ
DS/DSiソフトで遊んでいるときに「エラーが発生しました。本体の電源をOFFにし本体の取扱説明書の指示に従ってください。」と表示された	<ul style="list-style-type: none"> ➡ 本体の電源を一度OFFにしたあと、電源をONにして、エラーが発生したときと同じ操作をしてください。それでも同じエラーメッセージが表示される場合は、本体を検査する必要があります。本体の電源をOFFにして、任天堂サービスセンターにお問い合わせください。P.裏表紙

故障かな？と思ったら

困ったときは

通信ができない

通信プレイが快適にできない(通信が途切れる・ゲームがスムーズにできない)

- 無線通信がOFFになっていませんか?
➡ 無線通信をONにしてください。132 ページ
- 画面に表示されている受信強度アイコンが、 または  ではありませんか?
➡ 電波の受信強度が弱くなっています。通信相手と近づいたり、通信相手との間にある障害物になるものを取り除いたりしてみてください。
- 本体にシールを貼り付けたり、カバーを取り付けたりしていませんか?
➡ 本体に貼り付けているシールなどに金属が含まれていると、通信に悪影響をおよぼす可能性があります。本体に貼り付けているシールなどをはがして、通信できるか確認してください。
- 電子レンジや携帯電話、テレビなどの磁気を発生させる機器の近くで使用していませんか?
➡ 機器から発生している電磁波が、通信に悪影響をおよぼしている可能性があります。原因となりそうな機器の電源をOFFにしたり、機器から離れたりして、通信できるか確認してください。

インターネット設定ができない

- アクセスポイントのセキュリティがWEPIに設定されていませんか?
➡ WEPIに設定されているアクセスポイントの場合、WPSを使って設定することはできません。
- アクセスポイントのセキュリティ(159 ページ)がWPA2-PSK(TKIP)に設定されていませんか?
➡ WPA2-PSK(TKIP)に設定されているアクセスポイントの場合、アクセスポイントを検索して設定することはできません。

インターネットに接続できない

- エラーメッセージが表示されていませんか?
➡ インターネット設定が正しくできなかったり、インターネットに接続できなくなったりすると、エラーメッセージとエラーコードが表示されます。画面に表示されたエラーメッセージに従って対応してください。

DSiソフトで遊んでいるときにエラーコードが表示された場合

本体のインターネット設定が正しく設定されていない可能性があります。本体のインターネット設定で「接続テスト」を行って、画面に表示されたエラーメッセージに従って対応してください。



カメラで映した映像の色がおかしい

- 3DSカメラの設定で、映像の色を変更していませんか？
- ▶ 3DSカメラの撮影モードやカメラ設定を確認してください。[U29 ページ](#)
- 暗い場所で画面全体に同じような色あいのものを映したときなど、撮影状況によっては、映像の色が変わる場合があります。
- ▶ 今、映っているものとは別のものを一度映してみてください。それでも、色がおかしい場合は、任天堂サービスセンターにお問い合わせください。[U裏表紙](#)

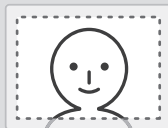
- ▶ 正しく顔を認識できていない状態です。顔を認識させやすくするには、次のことに注意してください。

顔認識についてのご注意

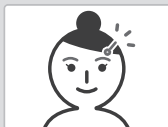
顔認識を行うときは、次のことに注意して撮影すると認識精度を上げることができます。



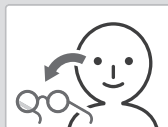
明るい場所で撮影する



顔を正面から映す



まゆ毛が見えるように前髪を上げる



メガネを外す

カメラを使用して顔認識する場で、顔を映しても認識されない

また、髪の毛やひげの形・色、顔や頭に着けたアクセサリも顔認識に影響を与える可能性があります。

- ※ これらに注意して撮影した場合でも、顔認識機能は周囲の環境や個人差により、うまく認識できないことがあります。ご了承ください。

3DS サウンドで音楽
ファイルやフォルダが
表示されない

- SDカードが本体に正しく差し込まれていますか？
➡ 本体側面のSDカードスロットにカチッと音がするまで、しっかりと差し込んでください。
- 3DSサウンドで再生できる音楽ファイルがSDカードに保存されていますか？
➡ 3DSサウンドでは、ファイルの拡張子が「.m4a」「.mp4」「.3gp」のAAC形式のファイル、「.mp3」のMP3形式のファイルが再生できます。ほかのファイル形式の音楽ファイルや、著作権保護された音楽ファイルは表示されません。
- SDカードの「Nintendo 3DS」フォルダ内の「Private」フォルダに音楽ファイルを保存していませんか？
➡ 「Nintendo 3DS」フォルダ内の「Private」フォルダに保存された音楽ファイルは、3DSサウンドで表示されません。音楽ファイルはほかのフォルダに保存してください。[▶26 ページ](#)
- 音楽ファイルが3001個以上保存されていませんか？
➡ 音楽ファイルは最大3000個までしか表示されません。
- 音楽ファイルが保存されているフォルダが1001個以上ありませんか？
➡ フォルダは最大1000個までしか表示されません。
- 音楽ファイルが1つのフォルダに101個以上保存されていませんか？
➡ 音楽ファイルは、1つのフォルダに100個までしか表示されません。また、SDカード内に同じ名前のフォルダがある場合、それらのフォルダ内の音楽ファイルはまとめられ1つのフォルダとして表示されます。その場合も、まとめられた1つのフォルダにつき、100個までしか表示されません。
- 音楽ファイルが8階層より深い階層のフォルダに保存されていませんか？
➡ 3DSサウンドでは、8階層までのフォルダしかファイルチェックを行いません。

状況

対処方法

3DSサウンドで音楽ファイルが再生できない

- 音楽ファイルは3DSサウンドで再生可能なフォーマットになっていないか？
- ➡ 3DSサウンドでは、次のフォーマットの音楽ファイルが再生できます。
ファイル形式：AAC (.m4aまたは.mp4または.3gp)形式、MP3 (.mp3)形式
ビットレート：16kbps～320kbps
サンプリング周波数：32kHz～48kHz
- 著作権保護された音楽ファイルではありませんか？
- ➡ 著作権保護された音楽ファイルは、再生できません。

ARカードが認識できない

ARカードをなくした

- ➡ ARカードが認識できないときは、次の点を確認してください。
 - － 適切な距離と角度からARカードを映してください。遠すぎても、近すぎても認識できません。
 - － ARカード全体を映してください。ARカードの一部が隠れると認識できない場合があります。
 - － 明るい場所で映すようにしてください。
 - － 日光や照明などの光が、直接当たって反射していると認識できません。光が反射しない場所で使用してください。
 - － 外側カメラが汚れている場合は、やわらかい布できれいにふき取ってください。
 - － ARカードが折れたり、曲がったりしていると認識できません。平らに伸ばしてください。
- ➡ ARカードがなくなったり、汚れたりして認識できなくなったときは、任天堂ホームページ（[AR裏表紙](#)）からARカードの画像データをダウンロードできます。ダウンロードした画像をお持ちのプリンターなどでカラー印刷して使用してください。また、付属のARカードは任天堂ホームページから購入することもできます。

ダウンロードプレイができない

- 保護者による使用制限の設定で、年齢制限やDSダウンロードプレイの使用を制限していませんか？
- ➡ 3DSソフトでダウンロードプレイができない場合は、CEROの年齢区分に基づく使用ソフトの制限を解除してください。[60 ページ](#)
- ➡ DS/DSiソフトでダウンロードプレイができない場合は、DSダウンロードプレイの使用の制限を解除してください。[60 ページ](#)

修理のご依頼について

「故障かな?と思ったら」の内容を確認し、対処方法を行っても正常に動作しない場合は、別冊の保証書をお読みいただき、任天堂サービスセンター（[AR裏表紙](#)）に点検を依頼してください。保証書には、「修理のお申し込み方法」や「保証規程」、「修理サービス規程」が記載されています。

故障かな?と思ったら

困ったときは

仕様

※ 仕様や外観の一部を予告なく変更することがあります。

ニンテンドー2DS本体

型名 FTR-001

液晶画面 (画面サイズ/画素数)

上画面：ワイド液晶 (約1677万色表示可能)

3.53型 (横76.8mm × 縦46.08mm) / 横400ドット × 縦240ドット

下画面：タッチ入力機能付き液晶 (約1677万色表示可能)

3.02型 (横61.44mm × 縦46.08mm) / 横320ドット × 縦240ドット

使用電源

ACアダプター [WAP-002 (JPN)]、バッテリーパック [CTR-003]

無線周波数 2.4GHz帯 (11b 1~13ch/11g 1~11ch)

通信規格 IEEE802.11b/g 準拠

出力電力 (空中線電力)

11b 最大5.5dBm / 11g最大 5.0dBm

推奨通信距離

30m以内 ※周囲の状況によって短くなることがあります。

カメラ機能

レンズ：単焦点 撮像素子：CMOS 有効画素数：約30万画素

時計機能 最大日差±4秒 (使用可能環境での使用時)

スピーカー モノラル

入出力端子

ゲームカードスロット、SDカードスロット、ACアダプター接続端子、ヘッドホン接続端子 (ステレオ出力)

センサー モーションセンサー、ジャイロセンサー

その他の機能 赤外線通信 (推奨通信距離:20cm以内
※ 周囲の状況によって短くなることがあります)

最大消費電力 約4.1W (充電時)

使用可能環境 温度 5~35℃ / 湿度 20~80%

寸法 縦127mm × 横144mm × 厚さ20.3mm

質量

約260g (バッテリーパック・タッチペン・SDカードを含む)

充電時間 約3時間30分

バッテリー持続時間 24 ページをお読みください。

バッテリーパック

型名 CTR-003

バッテリーの種類 リチウムイオン電池

電力容量 5Wh

ACアダプター

型名 WAP-002 (JPN)

入力/出力 AC 100-120V 50/60Hz 12VA/DC 4.6V 900mA

寸法 縦67.5mm × 47.7mm × 厚さ23.0mm

質量 約80g

コードの長さ 約1.9m

使用可能製品

ニンテンドー2DS[FTR-001]

Newニンテンドー3DS[KTR-001]

Newニンテンドー3DS充電台[KTR-007]

Newニンテンドー3DS LL[RED-001]

Newニンテンドー3DS LL充電台[RED-007]

ニンテンドー3DS[CTR-001 (JPN)]

ニンテンドー3DS専用充電台[CTR-007]

ニンテンドー3DS LL[SPR-001 (JPN)]

ニンテンドー3DS LL専用充電台[SPR-007]

ニンテンドーDSi[TWL-001 (JPN)]

ニンテンドーDSi LL[UTL-001 (JPN)]

ニンテンドーWi-Fiネットワークアダプタ[WAP-001]

Wi-Fiリモコン急速充電台[RVL-040A]

タッチペン

型名 FTR-004

材質 プラスチック部 (ABS・PE)

寸法 約98mm

質量 約1.8g

さくいん

数字

3DSカード	29, 38
3DSソフト	38
3Dマーク	37

アルファベット

ACアダプター	2, 20
ACアダプター接続端子	19, 20
ACプラグ	20
amiibo設定	32
AOSS	57
ARカード	29, 86
ARゲームズ	29
CEROレーティングマーク	38
DCプラグ	20
DS/DSiカード	29, 38
DS/DSiソフト	33, 38, 63
DSiウェア	5, 41, 62, 64
DSソフト用設定	52, 63
FREESpot	55
HOMEボタン	18
HOMEメニュー	27
Lボタン	19
microSDカード	25, 68
Mii	29
Miiiverse	51
Miiスタジオ	29
miniSDカード	25
QRコード	27, 37
Rボタン	19
SDHCメモリーカード	25
SDカード	25, 62
コピー	26
SDカードスロット	17, 25
SDカードスロットカバー	25
SDメモリーカード	17
SELECTボタン	18
STARTボタン	18
Wi-FiコネクションID	64, 67
Wi-Fiユーザー情報	64

Wii U	54
WPS(Wi-Fi Protected Setup)	58

あ

明るさ調整	32
アクセスポイント	55, 59
暗号化キー	59
暗号化方式	59
暗証番号	61, 83
安全に使用するために	8, 29
いつの間に通信	4, 48, 52
インターネット設定	55, 56, 82
インターネットブラウザ	50
上画面	18
内側カメラ	18, 37
液晶	77
エラーコード	82
エラーメッセージ	81, 82
おしらせ	48
配信停止	49
おしらせランプ	17, 47, 48
おしらせリスト	48
思い出さるく帳	29
音楽	29
音声	29

か

カードソフト	29, 38
カードソフトアイコン	29
顔シューティング	29
顔認識	84
書き込み禁止スイッチ	25
画像投稿ツール	32
合体カメラ	37
カメラモード	27, 37
画面の明るさ	24, 32
キーボード	23
クレジットカード	60
ゲームカード	38, 81
ゲームカードスロット	19, 39
ゲームコイン	27

ゲームボーイ	5
ゲームメモ	42
健康上のご注意	9
コメント	63
コンテンツアイコン	38

さ

サウンド設定	63
サウンドボリューム	18
撮影	27, 29, 37
時刻	21, 63
下画面	18
自動更新	72
写真	27, 29, 37
十字ボタン	18
充電	20
充電ランプ	17, 20
受信強度アイコン	27, 28
受信拒否設定	62
仕様	87
使用上のご注意	10
ストラップフック	19
スピーカー	18, 63
スライド	18
スライドパッド	18
補正	63, 78
スリープスイッチ	17, 21
スリープモード	21, 24
すれちがいのMii広場	29
すれちがいの通信	5, 62
すれちがいの通信アイコン	27
すれちがいの通信管理	62
セーブデータのバックアップ	62
作成する	31, 62
消去する	62
復元する	62
赤外線受発光部	19
セキュリティ	59
セキュリティキー	59
セット内容	2

外側カメラ	19, 37
補正	63
その他の設定	63
ソフト	29, 38, 41
終了	30, 39
中断	30, 39
電子説明書	31
はじめる	30, 39, 41
ソフトアイコン	27, 29
ソフト管理	62
ソフトとデータの引っ越し	64

た

ダウンロードソフト	5, 29, 41, 62
ダウンロードプレイ	29
タッチ	18
タッチスクリーン	18
補正	63, 78
タッチペン	19
タッチペンホルダー	19
誕生日	22, 63
地域	22, 63
追加コンテンツ管理	62
追加データ管理	62
通信プレイ	43, 82
通信モード	27, 28
データ管理	62
テーマ	32
変える	32, 33
購入する	34
消去する	33
テーマショップ	34
電源	21
電源ボタン	17, 21
電源ランプ	17, 21, 24
電子説明書	31

な

内蔵ソフト	29
入力モード	23

ニンテンドー3DS	
NFCリーダー/ライター	32
ニンテンドー3DSカメラ	29
ニンテンドー3DSサウンド	29
ニンテンドー3DS	
ダウンロードソフト	5, 62
ニンテンドー3DSデータ管理	62
ニンテンドーDSiウェア	5, 41, 62, 67
ニンテンドーeショップ	4, 29, 32
ニンテンドーゾーン	29, 55
ニンテンドーゾーンビューア	29
ニンテンドーネットワークID	53, 73
ネットワークパスワード	59
年齢区分マーク	38
残り保存可能枚数	37

は

バーチャルコンソール	5
廃棄	73
ハウリング	79
はじめて電源を	
ONにしたときの設定	21
バックアップ	62
バッジをかざる	32
バッテリーカバー	19, 74
バッテリー残量	24, 27
バッテリー持続時間	24
バッテリーパック	20, 74
日付	21, 63
引っ越し	64
ひとことコメント	45
秘密の質問	61, 83
フィルタリングサービス	50
フォルダ	36
プレゼントアイコン	29
フレンド	43
オンライン	46
参加	46
登録	44
フレンドカード	45

フレンドコード	44
フレンドリスト	43
設定	47
ヘッドホン接続端子	18
保護シート	78
保護者による使用制限	60
解除	83
制限できること	60
設定	61
変更	61
歩数	27, 80
保存先表示	37
本体設定	29, 32, 52
本体の更新	40, 72
本体の初期化	73
本体保存メモリー	62

ま

マイク	17
マイクテスト	63
マイHOMEメニュー	32, 35
マスターキー	61, 83
ムービー	29
無線LANアクセスポイント	55
無線通信	32
無線ランプ	17
メールアドレス	61, 83
メモ	42
モーションセンサー	80

や

ユーザーカラー	63
ユーザー情報	63
ユーザーネーム	21, 63

ら

らくらく無線スタート	57
ルーター	55
ローカル通信	28

ニンテンドー2DSのロゴ・ニンテンドー2DSは任天堂の商標です。

© 2016 Nintendo

意匠登録第1490925号 PAT.PEND.

本製品は、米国EMC コーポレーションのRSA BSAFE®ソフトウェアを搭載しています。RSA およびBSAFE は米国EMC コーポレーションの米国およびその他の国における商標または登録商標です。

©2005 EMC Corporation. All rights reserved.

SDHCロゴはSD-3C, LLCの商標です。

本製品は、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。

本製品の一部にシャープ株式会社のLCフォントを使用しております。LCFONT_エルシーフォント及びLCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

本製品は、PUX株式会社の音声認識エンジン“LiteSpeech™”を使用しています。LiteSpeech はパナソニック株式会社の登録商標です。

本製品は、PUX株式会社の画像認識エンジン“FaceUI™”を使用しています。FaceUIはパナソニック株式会社の登録商標です。

本製品は株式会社東芝が開発した話速変換ソフトウェアを搭載しています。

Copyright © 2008 TOSHIBA CORPORATION

[QRコードリーダー]は株式会社アイエスピーと株式会社高度圧縮技術研究所のソフトウェアを利用してします。

QRコードは株式会社デンソーウェアの登録商標です。

[AOSS™]及び、AOSS™は株式会社パフアローの商標です。

“らくらく無線スタート”はNECアクセステクニカ株式会社の登録商標です。

[Yahoo!] および [Yahoo!] のロゴマークは、米国Yahoo! Inc.の登録商標または商標です。ヤフー株式会社はこれらに関する権利を保有しています。

Googleウェブ検索はGoogle Inc.の登録商標です。

© 2011 ACCESS CO., LTD. All rights reserved.

本製品は、株式会社ACCESSのNetFront Browser NXを搭載しています。ACCESS、ACCESSロゴ、NetFrontは、日本国、米国、およびその他の国における株式会社ACCESSの登録商標または商標です。

The Wi-Fi CERTIFIED logo, Wi-Fi Protected Access® (WPA and WPA2), and the Wi-Fi Protected Setup icon are registered trademarks of the Wi-Fi Alliance.

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 SYSTEMS PATENT PORTFOLIO

LICENSE FOR ENCODING IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 SYSTEMS STANDARD. EXCEPT THAT AN ADDITIONAL LICENSE AND PAYMENT OF ROYALTIES ARE NECESSARY FOR ENCODING IN CONNECTION WITH (i) DATA STORED OR REPLICATED IN PHYSICAL MEDIA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND/OR (ii) DATA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND IS TRANSMITTED TO AN END USER FOR PERMANENT STORAGE AND/OR USE. SUCH ADDITIONAL LICENSE MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC. SEE <HTTP://WWW.MPEGLA.COM> FOR ADDITIONAL DETAILS.

Ubiquitous TCP/IP+SSL
Copyright © 2001-2010 Ubiquitous Corp.

Powered by Devicescape Software. Portions of this products are © 2003-2010 Devicescape Software, Inc. All rights reserved.

Copyright (c) 2003-2010, Jouni Malinen <@w1.fi> and contributors All Rights Reserved.

WPA Supplicant licensed pursuant to BSD License.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name(s) of the above-listed copyright holder(s) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>). Copyright (c) 1998-2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OPENSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS



OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young. Copyright (c) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com). All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed.

If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used.

This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:
"This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related -).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an

acknowledgment:

"This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

Miiに関する利用規約

本規約は、任天堂株式会社（以下「任天堂」といいます）が提供する「Mii」を作成するためのソフトウェア（以下「Mii作成ソフト」といいます）および似顔絵キャラクター「Mii」の利用条件などについて定めたものです。

1. お客様は、本規約の遵守を条件として、Mii作成ソフトおよびMiiを利用または使用することができます。
2. Miiにかかる著作権（著作権法27条および28条に定める権利を含みます）などの知的財産権その他一切の権利は、任天堂に帰属するものとします。
3. お客様は、任天堂および任天堂が指定する第三者が提供する機器・サービスにおいて利用または使用する場合、個人で楽しむなど法律で認められた場合、または任天堂が取扱説明書やホームページ上などにおいて別途認めた場合にのみ、Miiを利用または使用することができます。
4. お客様は、以下に該当する行為または該当するおそれがある行為をしてはなりません。
 - ① Miiを営利目的で利用または使用する行為
 - ② Miiを営利目的を有する第三者（任天堂が指定する第三者を除きます）に提供し、利用または使用させる行為
 - ③ 他人の名譽・信用を毀損し、他人を侮辱し、または他人に不快感を与える行為

- ④ 他人のプライバシー権、肖像権、パブリシティ権を侵害する行為
 - ⑤ 他人の著作権などの知的財産権およびその他一切の権利を侵害する行為
 - ⑥ 犯罪行為またはこれを助長する行為
 - ⑦ 公序良俗に反する行為
 - ⑧ その他任天堂が不適切と判断する行為
5. お客様によるMii作成ソフトおよびMiiの利用または使用に関して第三者とトラブルが生じた場合、当該トラブルは、お客様と第三者との間で解決するものとし、任天堂は、お客様に生じた損害について一切の責任を負いません。
6. 任天堂は、予告なく、本規約を変更することができるとします。その場合、任天堂は変更後の本規約を任天堂のホームページ（<https://www.nintendo.co.jp/>）上に掲載します。変更後の本規約は、任天堂が別途定める場合を除き、任天堂ホームページ上に掲載表示された時点より効力を生じるものとします。
7. ニンテンドー3DSネットワークサービスをご利用いただくにあたっては、別途定めるニンテンドー3DSネットワークサービスに関する利用規約にご同意いただく必要があります。

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用・貸貸は禁止されています。

本品は、国内外の輸出管理に関連する法規に基づき、国外への輸出・持ち出しが規制されることがあります。



この装置は、クラスB情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としています。この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをしてください。 VCCI-B

本書は一部に再生紙を使用しています。

商品・インターネット接続に関するお問い合わせ

任天堂テクニカルサポートセンター

0570-020-210 (ナビダイヤル)



IP電話、または携帯電話各社の料金プランによる無料通話や割引サービスなどをご利用の場合は **03-4330-7570** におかけください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。
- 電話受付時間：10:00～18:00（祝日、会社設定休日を除く）

修理に関するお問い合わせ

任天堂サービスセンター

0570-021-010 (ナビダイヤル)



IP電話、または携帯電話各社の料金プランによる無料通話や割引サービスなどをご利用の場合は **0774-28-3133** におかけください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。
- 電話受付時間：10:00～18:00（祝日、会社設定休日を除く）

任天堂サポートサイト

以下のホームページから、ニンテンドー3DSシリーズのよくあるご質問やエラーコードの対処法などをご確認いただけます。



ニンテンドー3DS サポート情報

<https://www.nintendo.co.jp/support/3ds/>



任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1
ホームページ <https://www.nintendo.co.jp/>

禁無断転載

MAA-FTR-S-JPN-C1